

# Turtle Wushu – l'art martial des tortues



Le principe : Il est assez simple. **Chaque joueur pose une tortue en plastique sur le dessus de sa main droite et le but est, en utilisant sa main gauche, de faire tomber la tortue de l'adversaire.** Il est possible de jouer par équipes, trois ou quatre équipes d'une douzaine de joueurs selon les parties, **avec des jetons de poker de couleur différente pour chaque équipe.**

Le résultat était très amusant et, surtout, très photogénique. Les positions des joueurs, entre danse ninja et attaque de zombie, sont en effet assez étonnantes.

## LE WUSHU TORTUE CLASSIQUE

But du jeu : **rester LE DERNIER avec sa "Tortue" SUR LA MAIN.**

### Préparation du jeu

Prenez un petit groupe de joueuses et de joueurs et posez-leur sur le dessus de la main tendue **un objet plat comme un jeton de poker par exemple.**

### Déroulement du jeu

Tout le monde s'approche la main tendue pour se les toucher de la pointe des doigts.

Tout le monde se recule doucement mais surement, on pousse le cri de "Tortue" !

Le jeu est commencé.

**Vous allez faire en sorte de faire tomber au sol les tortues des adversaires.**

**Pour cela, il faut avec votre main libre taper sur celle d'un adversaire portant sa Tortue.**

**!! Attention, seule les tapes sur la main porteuse sont autorisées, toute autre partie du corps est interdite. !!**

## Variantes

### LE WUSHU TORTUE D'AMOUR

C'est le même jeu que précédemment à la différence que **les joueurs jouent en binôme.**

### LE WUSHU TORTUE EN BANC

C'est toujours le même jeu mais **les joueurs sont répartis en deux équipes.**

### LE 16 BIT WUSHU TORTUE

Ce WT se joue traditionnellement avec moins de joueurs que les autres. **Quatre joueurs idéalement.**

Les joueurs disposent tous de bases constituées d'un objet, tissu, ou autre disposées à équidistance du centre du terrain de jeu.

Au centre du terrain on dispose **des petits objets : 4 petits objets par joueur.**

**Chaque joueur démarre sur sa base et doit rapporter les 4 objets sur celle-ci.**

**Le premier à rapporter ses 4 objets remporte la partie.**

**! On ne peut porter un objet qu'avec sa main Wushu Tortue. !**

**! On doit lâcher l'objet quand on perd son Wushu Tortue. !**