

LA SORCIÈRE ROUGE
ADVERSAIRE - UNCANNY AVENGERS



Victoire: Révélez les trois premières cartes de votre Paquet. Mettez toutes les cartes avec un impair dans votre main et défaussez les autres.

5

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ANGEL
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Victoire: Piochez deux cartes, puis défaussez une carte.

4+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ANGEL
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Victoire: Piochez deux cartes, puis défaussez une carte.

4+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

CYCLOPE
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Pour combattre Cyclope, vous devez défausser une carte

Triomphe: Chaque joueur révèle un Allié ou défausse une carte.

6+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE FAUVE
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Victoire: Mettez KO un de vos Alliés. Puis, mettez KO un autre de vos Alliés si au moins l'un des Adversaires dans la Ville a la capacité Attaque X-Trême.

5+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE FAUVE
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Victoire: Mettez KO un de vos Alliés. Puis, mettez KO un autre de vos Alliés si au moins l'un des Adversaires dans la Ville a la capacité Attaque X-Trême.

5+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ICEBERG
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Victoire: Piochez une carte pour chaque Allié que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ICEBERG
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Victoire: Piochez une carte pour chaque Allié que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

MARVEL GIRL
ADVERSAIRE - X-MEN



Attaque X-Trême

Embuscade: Marvel Girl protège un Passant pour chaque Adversaire dans la ville ayant la capacité Attaque X-trême (y compris elle-même)

Victoire: Gagnez +1 pour chaque Passant capturé ce tour-ci.

6+

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS