

HOST RIDER
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



2

4

Victoire: Vous pouvez mettre KO un autre Adversaire de votre Pile de Victoire pour gagner +3 ★.

Triomphe: Chaque joueur met KO un Adversaire de sa Pile de Victoire ou reçoit une Entrave.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LA CHATTE NOIRE
ADVERSAIRE - ALLIÉS DE SPIDER-MAN



2

2*

Insaisissable 6

Victoire: Chaque joueur révèle la première carte de son Paquet. Pour chaque carte, vous choisissez de la défausser ou de la remettre sur son Paquet.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LA CHATTE NOIRE
ADVERSAIRE - ALLIÉS DE SPIDER-MAN



2

2*

Insaisissable 6

Victoire: Chaque joueur révèle la première carte de son Paquet. Pour chaque carte, vous choisissez de la défausser ou de la remettre sur son Paquet.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

FIRESTAR
ADVERSAIRE - ALLIÉS DE SPIDER-MAN



3

5

Victoire: Révezez la première carte de votre Paquet. Si elle a une icône ★, mettez-la KO.

Triomphe: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet et la met KO si elle a une icône .

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

MOON KNIGHT
ADVERSAIRE - ALLIÉS DE SPIDER-MAN



2

4

Victoire: Mettez KO un de vos Alliés. Si vous avez combattu Moon Knight sur les Toits, mettez KO un aurore de vos Alliés.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE PUNISSEUR
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



4

1

Victoire: Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte à un ☰ de 0, mettez-la KO.

Triomphe: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet et la met KO si elle a un ☰ de 1 ou plus.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

FIRESTAR
ADVERSAIRE - ALLIÉS DE SPIDER-MAN



3

5

Victoire: Révezez la première carte de votre Paquet. Si elle a une icône ★, mettez-la KO.

Triomphe: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet et la met KO si elle a une icône .

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

MOON KNIGHT
ADVERSAIRE - ALLIÉS DE SPIDER-MAN



2

4

Victoire: Mettez KO un de vos Alliés. Si vous avez combattu Moon Knight sur les Toits, mettez KO un aurore de vos Alliés.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS