

LUKE CAGE
ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



2

Victoire: Chaque joueur révèle les trois premières cartes de son Paquet. Vous choisissez quels joueurs les défaussent et quels joueurs les remettent sur le dessus de leur Paquet dans l'ordre de leur choix.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

LUKE CAGE
ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



2

Victoire: Chaque joueur révèle les trois premières cartes de son Paquet. Vous choisissez quels joueurs les défaussent et quels joueurs les remettent sur le dessus de leur Paquet dans l'ordre de leur choix.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

NAMOR
ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



1

Embuscade: S'il y a au moins un autre Défenseur dans la Ville, chaque joueur reçoit une Entrave.
Victoire: Même effet.
Triomphe: Même effet.

6

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

NAMOR
ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



1

Embuscade: S'il y a au moins un autre Défenseur dans la Ville, chaque joueur reçoit une Entrave.
Victoire: Même effet.
Triomphe: Même effet.

6

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

LA PANTHÈRE NOIRE
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



2

Victoire: Chaque joueur pioche une carte.

On ne peut réclamer les richesses du Wakanda qu'après avoir vaincu son roi.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

LA PANTHÈRE NOIRE
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



2

Victoire: Chaque joueur pioche une carte.

On ne peut réclamer les richesses du Wakanda qu'après avoir vaincu son roi.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ELEKTRA
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



2

Victoire: Mettez KO un de vos Alliés et une Entrave de votre main ou de votre Défausse.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ELEKTRA
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



2

Victoire: Mettez KO un de vos Alliés et une Entrave de votre main ou de votre Défausse.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

GHOST RIDER
ADVERSAIRE - MARVEL KNIGHTS



2

Victoire: Vous pouvez mettre KO un autre Adversaire de votre Pile de Victoire pour gagner +3 ★.
Triomphe: Chaque joueur met KO un Adversaire de sa Pile de Victoire ou reçoit une Entrave.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS