


HULK ADVERSAIRE - VENGEURS



Embuscade: Démantelez chaque joueur deux fois.
Victoire: Même effet.
Triomphe: Même effet.
HULK ÉCRASE!

8

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

IRON MAN ADVERSAIRE - VENGEURS



Embuscade: Chaque joueur révèle un Héros ou reçoit une Entrave
Victoire: Même effet.
Triomphe: Démantelez chaque joueur.

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

THOR ADVERSAIRE - VENGEURS



Embuscade: Mettez KO tous les Alliés du Repère ayant un  de 7 ou plus.
Victoire: Même effet.
Triomphe: Démantelez chaque joueur.

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LA GUÊPE ADVERSAIRE - VENGEURS




Insaisissable 7

"Salut. Je suis la guêpe, et je viens de te piquer!"

1*

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LA GUÊPE ADVERSAIRE - VENGEURS



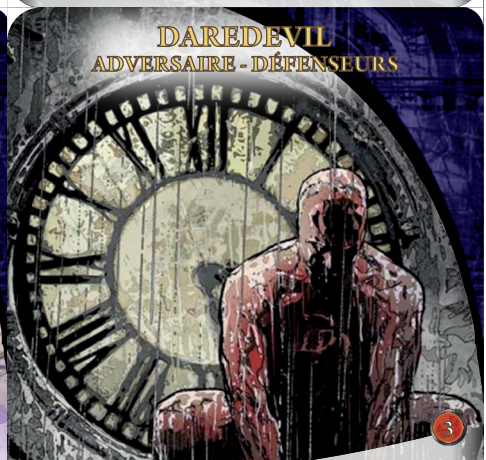
Insaisissable 7


"Salut. Je suis la guêpe, et je viens de te piquer!"

1*

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

DAREDEVIL ADVERSAIRE - DÉFENSEURS

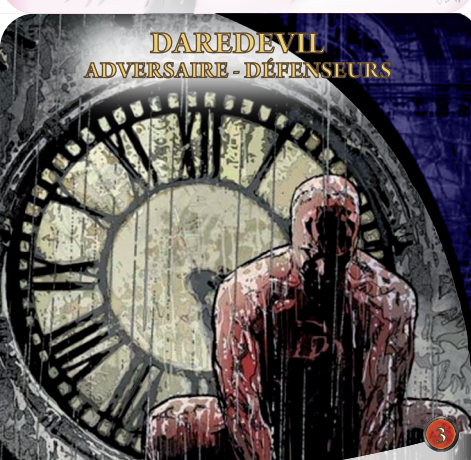



Victoire: Le prochain Alliés que vous recrutez ce tour-ci vient sur le dessus de votre Paquet.
Triomphe: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet et la déafusse si elle a un  de 1 ou plus.

5

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

DAREDEVIL ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



Victoire: Le prochain Alliés que vous recrutez ce tour-ci vient sur le dessus de votre Paquet.
Triomphe: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet et la déafusse si elle a un  de 1 ou plus.

5

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

IRON FIST ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



鐵拳

Pour combattre Iron Fist, vous devez révéler trois Alliés avec un  différent.

Il faut une attaque bien coordonnée pour venir à bout d'Iron Fist.

3*

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

IRON FIST ADVERSAIRE - DÉFENSEURS



鐵拳

Pour combattre Iron Fist, vous devez révéler trois Alliés avec un  différent.

Il faut une attaque bien coordonnée pour venir à bout d'Iron Fist.

3*

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS