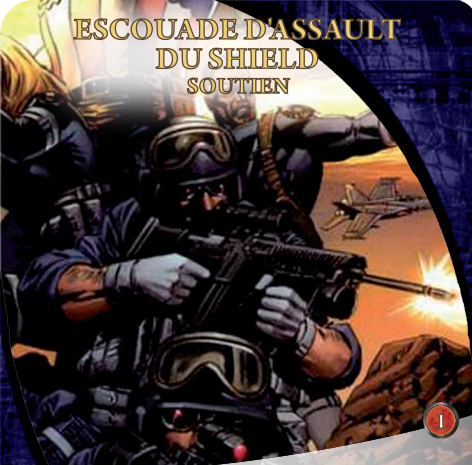


# ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN

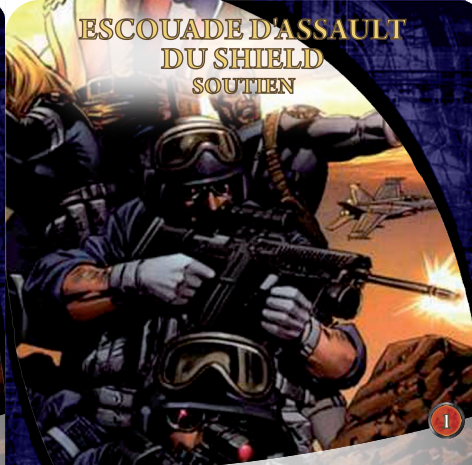


1

**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de vore Défausse.

3

# ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN

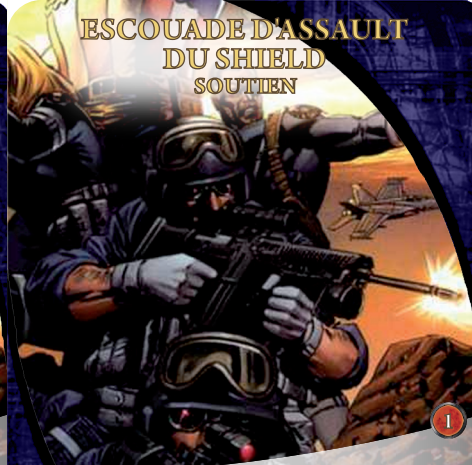


1

**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de vore Défausse.

3

# ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN

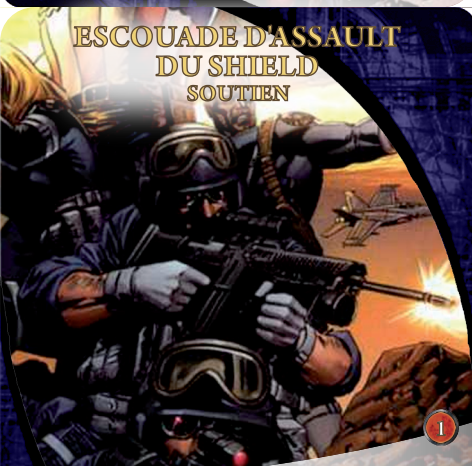


1

**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de vore Défausse.

3

# ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN

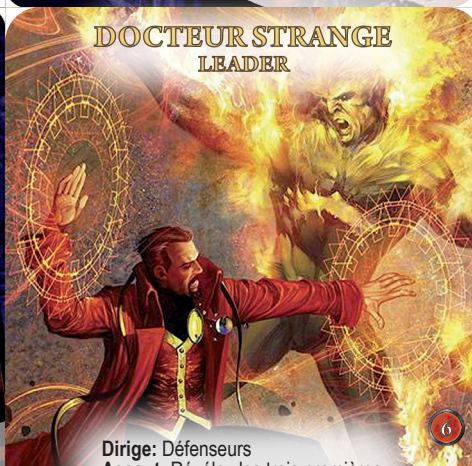


1

**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de vore Défausse.

3

# DOCTEUR STRANGE LEADER



6

**Dirige:** Défenseurs  
**Assaut:** Révélez les trois premières cartes du Paquet d'Adversaires. Placez l'Adversaire avec le plus haut sur le Paquet. Jouez un Plan d'Attaque parmi les cartes révélées. Mettez le reste des cartes sous le Paquet d'Adversaires.

8

# L'OEIL D'AGAMOTTO TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE

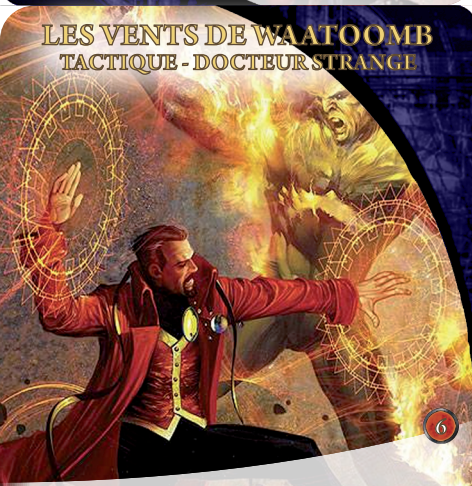


6

**Victoire:** Révélez autant de cartes du Paquet d'Alliés que de joueurs. Mettez une de ces cartes dans la défausse de chacun des joueurs.

8

# LES VENTS DE WAATOOMB TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE

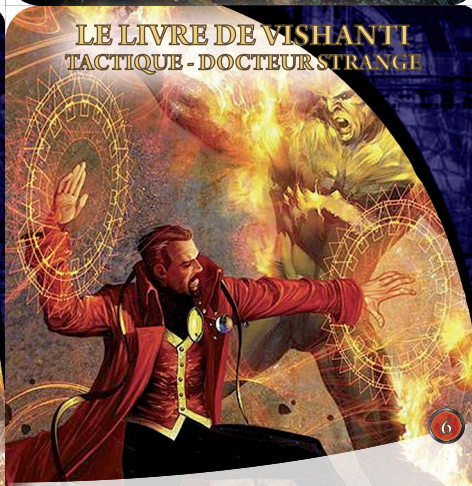


6

**Victoire:** Après que vous ayez pioché votre nouvelle main de cartes, chaque joueur passe simultanément un Allié non-gris de sa main au main du joueur à sa gauche.

8

# LE LIVRE DE VISHANTI TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE

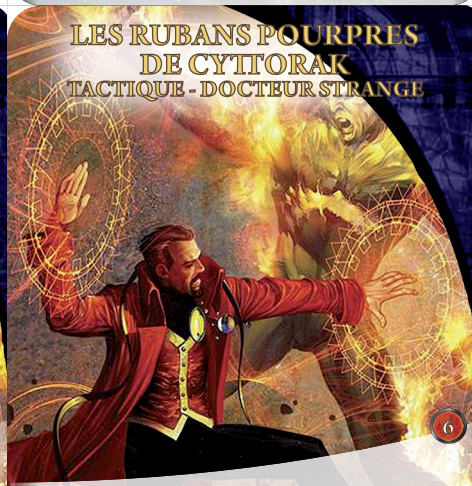


6

**Victoire:** Chaque autre joueur révèle un Allié ou défausse sa main et pioche autant de cartes qu'il en a défaussé.

8

# LES RUBANS POURPRES DE CYTTORAK TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE



6

**Victoire:** Chaque autre joueur révèle sa main et reçoit une Entrave pour chaque Allié non-gris.

8