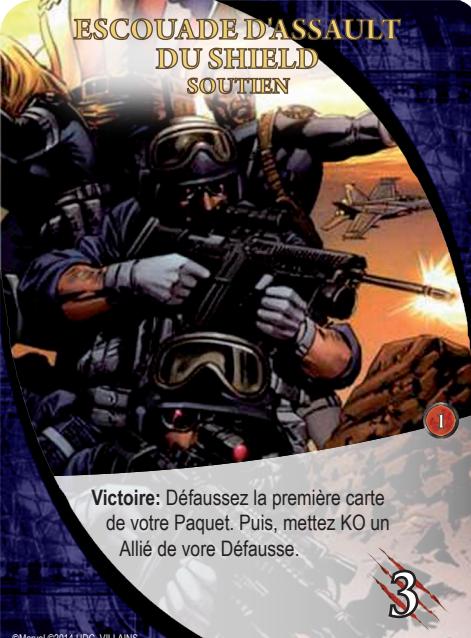


## ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN



**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de votre Défausse.

3

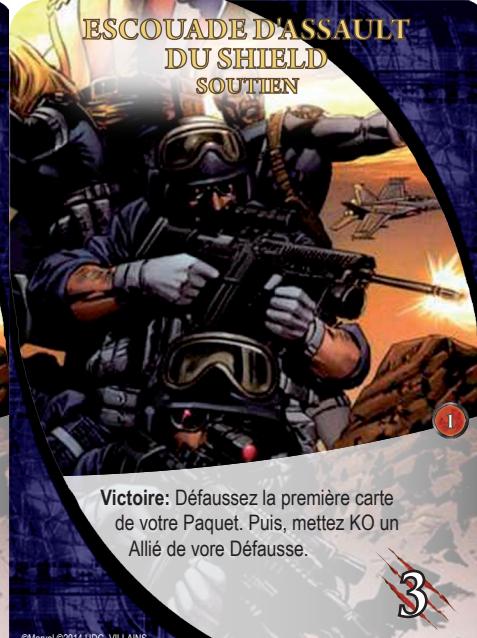
## ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN



**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de votre Défausse.

3

## ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN



**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de votre Défausse.

3

## ESCOUADE D'ASSAULT DU SHIELD SOUTIEN



**Victoire:** Défaussez la première carte de votre Paquet. Puis, mettez KO un Allié de votre Défausse.

3

## DOCTEUR STRANGE LEADER



**Dirige:** Défenseurs  
**Assaut:** Révélez les trois premières cartes du Paquet d'Adversaires. Placez l'Adversaire avec le plus haut  $\spades$  sur le Paquet. Jouez un Plan d'Attaque parmi les cartes révélées. Mettez le reste des cartes sous le Paquet d'Adversaires.

8

## L'OEIL D'AGAMOTTO TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE



**Victoire:** Révélez autant de cartes du Paquet d'Alliés que de joueurs. Mettez une de ces cartes dans la défausse de chacun des joueurs.

8

## LES VENTS DE WAATOOUMB TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE



**Victoire:** Après que vous ayez pioché votre nouvelle main de cartes, chaque joueur passe simultanément un Allié non-gris de sa main à main du joueur à sa gauche.

8

## LE LIVRE DE VISHANTI TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE



**Victoire:** Chaque autre joueur révèle un Allié ou défausse sa main et pioche autant de cartes qu'il en a défausonné.

8

## LES RUBANS POURPRES DE CYITORAK TACTIQUE - DOCTEUR STRANGE



**Victoire:** Chaque autre joueur révèle sa main et reçoit une Entrave pour chaque Allié non-gris.

8