

EXPÉRIENCES GÉNÉTIQUES ULTRON



3

☐ : Kidnappez un Passant pour chaque autre carte ☐ que vous avez déjà joué ce tour ci.

6

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

EXPÉRIENCES GÉNÉTIQUES ULTRON



3

☐ : Kidnappez un Passant pour chaque autre carte ☐ que vous avez déjà joué ce tour ci.

6

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

RÉORGANISATION MOLÉCULAIRE ULTRON



5+

Chaque autre joueur révèle un Allié ☐, ou doit défausser sa main pour piocher cinq cartes.

☐ : Gagnez +3 pour chaque Allié avec un de 7 ou plus qui a été défaussé par cet effet.

8

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS