

ENCÉPHALO-RAYON ULTRON



Esquive

: Gagnez +1 pour chaque autre carte que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ENCÉPHALO-RAYON ULTRON



Esquive

: Gagnez +1 pour chaque autre carte que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ENCÉPHALO-RAYON ULTRON



Esquive

: Gagnez +1 pour chaque autre carte que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON ULTRON



Esquive

Révélez une carte de votre main. Cette carte est au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON ULTRON



Esquive

Révélez une carte de votre main. Cette carte est au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON ULTRON



Esquive

Révélez une carte de votre main. Cette carte est au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON ULTRON



Esquive

Révélez une carte de votre main. Cette carte est au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON ULTRON



Esquive

Révélez une carte de votre main. Cette carte est au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

EXPÉRIENCES GÉNÉTIQUES ULTRON



: Kidnappez un Passant pour chaque autre carte que vous avez déjà joué ce tour-ci.

6

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS