

ENCÉPHALO-RAYON

ULTRON



Esquive

0+ : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour ci.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ENCÉPHALO-RAYON

ULTRON



Esquive

0+ : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour ci.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ENCÉPHALO-RAYON

ULTRON



Esquive

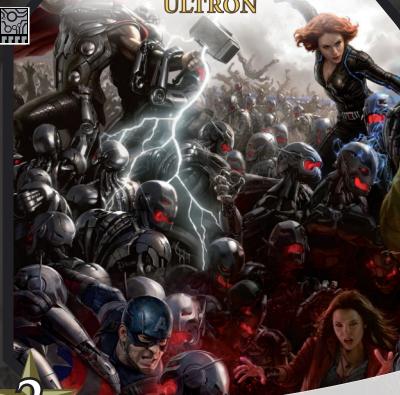
0+ : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour ci.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON

ULTRON



2

Esquive

Révez une carte  de votre main. Cette carte est  au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON

ULTRON



2

Esquive

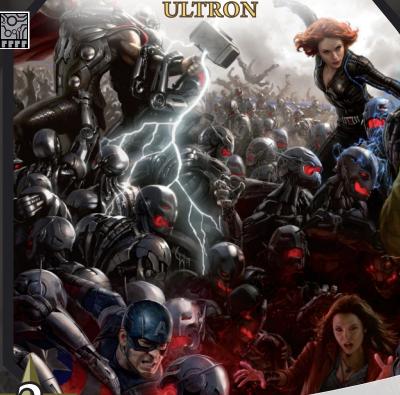
Révez une carte  de votre main. Cette carte est  au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON

ULTRON



2

Esquive

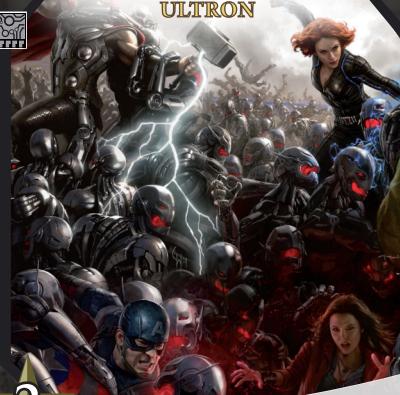
Révez une carte  de votre main. Cette carte est  au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ARMÉES D'ULTRON

ULTRON



2

Esquive

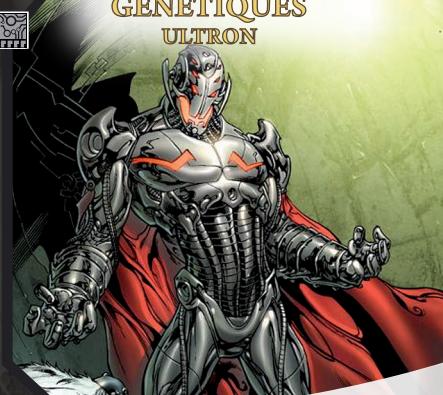
Révez une carte  de votre main. Cette carte est  au lieu de sa couleur normale ce tour-ci.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

EXPÉRIENCES GÉNÉTIQUES

ULTRON



 : Kidnez un Passant pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour ci.

6

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS