

**ESPRIT D'ÉQUIPE**  
**DENTS DE SABRE**



1

Révélez la première carte de votre Paquet.  
Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**ESPRIT D'ÉQUIPE**  
**DENTS DE SABRE**



1

Révélez la première carte de votre Paquet.  
Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**ESPRIT D'ÉQUIPE**  
**DENTS DE SABRE**



1

Révélez la première carte de votre Paquet.  
Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**PRÉDATEUR DANS L'OMBRE**  
**DENTS DE SABRE**



Révélez les trois premières cartes de votre Paquet. Piochez-en une, mettez-en une autre KO et remettez la troisième sur le dessus de votre Paquet.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**PRÉDATEUR DANS L'OMBRE**  
**DENTS DE SABRE**



Révélez les trois premières cartes de votre Paquet. Piochez-en une, mettez-en une autre KO et remettez la troisième sur le dessus de votre Paquet.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**PRÉDATEUR DANS L'OMBRE**  
**DENTS DE SABRE**



Révélez les trois premières cartes de votre Paquet. Piochez-en une, mettez-en une autre KO et remettez la troisième sur le dessus de votre Paquet.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**BÊTE SAUVAGE**  
**DENTS DE SABRE**



4+

Chaque joueur révèle un allié  ou la première carte de son Paquet. Mettez KO autant de cartes que vous voulez parmi celles révélées des Paquets.

 : Gagnez +1  par carte mise KO ce tour-ci.

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**ENCÉPHALO-RAYON**  
**ULTRON**



Esquive

 : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour-ci.

0+

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**ENCÉPHALO-RAYON**  
**ULTRON**



Esquive

 : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour-ci.

0+

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS