

## ESPRIT D'ÉQUIPE

DENTS DE SABRE

1

Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié  , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

## PRÉDATEUR DANS L'OMBRE

DENTS DE SABRE

1

Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié  , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

## PRÉDATEUR DANS L'OMBRE

DENTS DE SABRE

4

Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié  , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

Révezez les trois premières cartes de votre Paquet. Piochez-en une, mettez-en une autre KO et remettez la troisième sur le dessus de votre Paquet.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

Révezez les trois premières cartes de votre Paquet. Piochez-en une, mettez-en une autre KO et remettez la troisième sur le dessus de votre Paquet.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

Révezez les trois premières cartes de votre Paquet. Piochez-en une, mettez-en une autre KO et remettez la troisième sur le dessus de votre Paquet.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

## BÊTE SAUVAGE

DENTS DE SABRE

1

Chaque joueur révèle un allié  ou la première carte de son Paquet. Mettez KO autant de cartes que vous voulez parmi celles révélées des Paquets.

4+

 : Gagnez +1  par carte mise KO ce tour-ci.

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

## ENCÉPHALO-RAYON

ULTRON

1

### Esquive

 : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour ci.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

## ENCÉPHALO-RAYON

ULTRON

1

### Esquive

 : Gagnez +1  pour chaque autre carte  que vous avez déjà joué ce tour ci.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS