

REPRENDRE L'AVANTAGE MYSTIQUE



Révélez la première carte du Paquet d'Alliés. Vous pouvez mettre la carte révélée sous le Paquet des Alliés pour en jouer une copie.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

MAÎTRE-ESPIONNE MYSTIQUE



Révélez les cinq premières cartes du Paquet d'Alliés. Vous gagnez autant de que la somme des cartes révélées. Reposez les cartes sur le dessus du Paquet des Alliés dans l'ordre de votre choix.

0+

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE DENTS DE SABRE



Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

2+

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE DENTS DE SABRE



Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

2+

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE DENTS DE SABRE



Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

2+

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE DENTS DE SABRE



Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

2+

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE DENTS DE SABRE



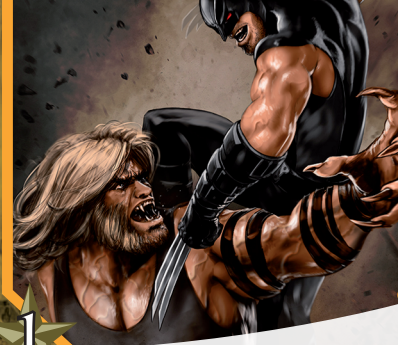
Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

2+

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ESPRIT D'ÉQUIPE DENTS DE SABRE



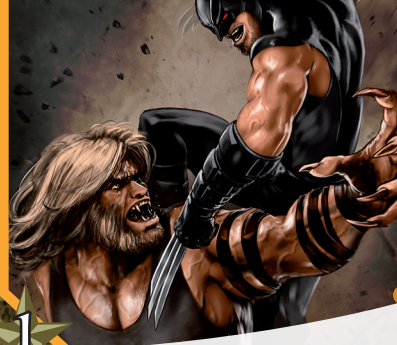
Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

1

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ESPRIT D'ÉQUIPE DENTS DE SABRE



Révélez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

1

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS