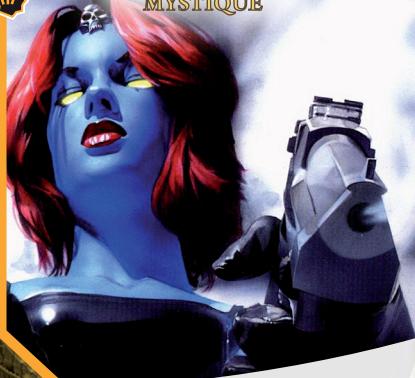


REPRENDRE  
L'AVANTAGE  
MYSTIQUE



Révezez la première carte du Paquet d'Alliés. Vous pouvez mettre la carte révélée sous le Paquet des Alliés pour en jouer une copie.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE  
DENTS DE SABRE



Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE  
DENTS DE SABRE



Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

MAÎTRE-ESPIONNE  
MYSTIQUE



0+

Révezez les cinq premières cartes du Paquet d'Alliés. Vous gagnez autant de que la somme des des cartes révélées. Reposez les cartes sur le dessus du Paquet des Alliés dans l'ordre de votre choix.

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE  
DENTS DE SABRE



Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ESPRIT D'ÉQUIPE  
DENTS DE SABRE



Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE  
DENTS DE SABRE



2+

Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LE SAUT DU TIGRE  
DENTS DE SABRE



Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , gagnez +2 . Puis remettez-la sur votre Paquet ou défaussez-la.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

ESPRIT D'ÉQUIPE  
DENTS DE SABRE



Révezez la première carte de votre Paquet. Si cette carte est un Allié , vous pouvez la piocher. Sinon, vous pouvez la mettre KO.

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS