

INARRÊTABLE LE FLEAU



5+

Choisissez: chaque joueur met KO deux cartes de sa main, ou bien chaque joueur met KO deux cartes de sa défausse. Gagnez +1 pour chaque Allié non-gris mis KO ce tour-ci.

8

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

HOMO SUPERIOR MAGNÉTO

HOMO SUPERIOR MAGNÉTO



2+

Esquive

: Choisissez un joueur. Ce joueur révèle un Allié ou reçoit une Entrave. Si ce joueur à reçu une Entrave, gagnez +1 .

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

HOMO SUPERIOR MAGNÉTO



2+

Esquive

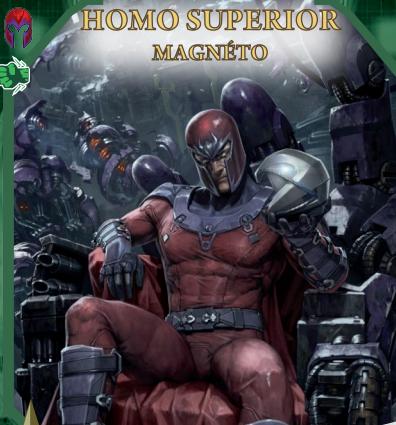
: Choisissez un joueur. Ce joueur révèle un Allié ou reçoit une Entrave. Si ce joueur à reçu une Entrave, gagnez +1 .

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

HOMO SUPERIOR MAGNÉTO

HOMO SUPERIOR MAGNÉTO



2+

Esquive

: Choisissez un joueur. Ce joueur révèle un Allié ou reçoit une Entrave. Si ce joueur à reçu une Entrave, gagnez +1 .

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

HOMO SUPERIOR MAGNÉTO



2+

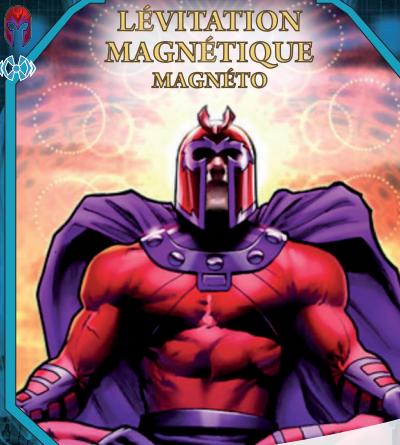
Esquive

: Choisissez un joueur. Ce joueur révèle un Allié ou reçoit une Entrave. Si ce joueur à reçu une Entrave, gagnez +1 .

4

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LÉVITATION MAGNÉTIQUE MAGNÉTO



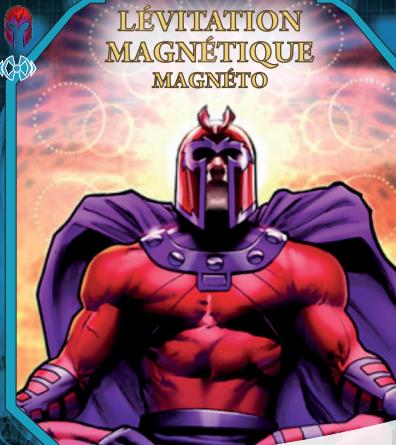
Esquive

Vous pouvez donner une Entrave de votre main ou de votre défausse à un autre joueur pour gagner +2 .

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LÉVITATION MAGNÉTIQUE MAGNÉTO



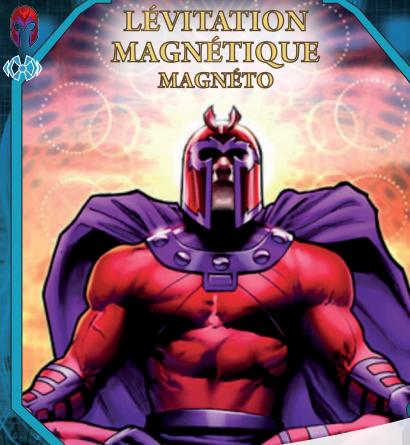
Esquive

Vous pouvez donner une Entrave de votre main ou de votre défausse à un autre joueur pour gagner +2 .

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

LÉVITATION MAGNÉTIQUE MAGNÉTO



1

Esquive

Vous pouvez donner une Entrave de votre main ou de votre défausse à un autre joueur pour gagner +2 .

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS