

**LA TAILLE,  
ÇA COMPTE  
LE FILÉAU**



Gagnez +1 pour chaque autre carte avec un de 4 ou plus que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2+

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**GEMME POURPRE  
DE CYTTORAK  
LE FILÉAU**



2+

Chaque autre joueur révèle la première carte de son Paquet. Les cartes révélées ayant de 1, 2 ou 3 sont défaussées. Gagnez +1 par carte défaussée.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**GEMME POURPRE  
DE CYTTORAK  
LE FILÉAU**



2+

Chaque autre joueur révèle la première carte de son Paquet. Les cartes révélées ayant de 1, 2 ou 3 sont défaussées. Gagnez +1 par carte défaussée.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**GEMME POURPRE  
DE CYTTORAK  
LE FILÉAU**



2+

Chaque autre joueur révèle la première carte de son Paquet. Les cartes révélées ayant de 1, 2 ou 3 sont défaussées. Gagnez +1 par carte défaussée.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**GEMME POURPRE  
DE CYTTORAK  
LE FILÉAU**



2+

Chaque autre joueur révèle la première carte de son Paquet. Les cartes révélées ayant de 1, 2 ou 3 sont défaussées. Gagnez +1 par carte défaussée.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**GEMME POURPRE  
DE CYTTORAK  
LE FILÉAU**



2+

Chaque autre joueur révèle la première carte de son Paquet. Les cartes révélées ayant de 1, 2 ou 3 sont défaussées. Gagnez +1 par carte défaussée.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**TRAIN EXPRESS  
LE FILÉAU**



Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

4

Tu dégages ou j'te dégage.

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**TRAIN EXPRESS  
LE FILÉAU**



Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

4

Tu dégages ou j'te dégage.

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**TRAIN EXPRESS  
LE FILÉAU**



Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

4

Tu dégages ou j'te dégage.

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS