

CONTRAT REMPLI
LE TIREUR

0+

Esquive
Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

CONTRAT REMPLI
LE TIREUR

0+

Esquive
Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

CONTRAT REMPLI
LE TIREUR

0+

Esquive
Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

CONTRAT REMPLI
LE TIREUR

0+

Esquive
Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

CONTRAT REMPLI
LE TIREUR

0+

Esquive
Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

TOUT EST UNE ARMIE
LE TIREUR

2

♣ : Piochez une carte.

"Et pour mon prochain tour..."

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

TOUT EST UNE ARMIE
LE TIREUR

2

♣ : Piochez une carte.

"Et pour mon prochain tour..."

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

TOUT EST UNE ARMIE
LE TIREUR

2

♣ : Piochez une carte.

"Et pour mon prochain tour..."

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

TOUT EST UNE ARMIE
LE TIREUR

2

♣ : Piochez une carte.

"Et pour mon prochain tour..."

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS