

**CONTRAT REMPLI**

LE TIREUR



0+

**Esquive**

Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**CONTRAT REMPLI**  
LE TIREUR

0+

**Esquive**

Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**CONTRAT REMPLI**

LE TIREUR



0+

**Esquive**

Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**CONTRAT REMPLI**  
LE TIREUR

0+

**Esquive**

Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**TOUT EST UNE ARME**  
LE TIREUR

: Piochez une carte.

2

*"Et pour mon prochain tour..."*

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

CONTRAT REMPLI  
LE TIREUR

0+

**Esquive**

Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**CONTRAT REMPLI**  
LE TIREUR**CONTRAT REMPLI**  
LE TIREUR

0+

**Esquive**

Choisissez un Groupe. Vous gagnez +1 ★ pour chaque Adversaire dans votre Pile de Victoire appartenant à ce Groupe

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**TOUT EST UNE ARME**  
LE TIREUR

: Piochez une carte.

2

*"Et pour mon prochain tour..."*

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**TOUT EST UNE ARME**  
LE TIREUR**TOUT EST UNE ARME**  
LE TIREUR

2

*"Et pour mon prochain tour..."*

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

TOUT EST UNE ARME  
LE TIREUR