

**2**  : Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner une Nouvelle Recrue.

**3**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**2**  : Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner une Nouvelle Recrue.

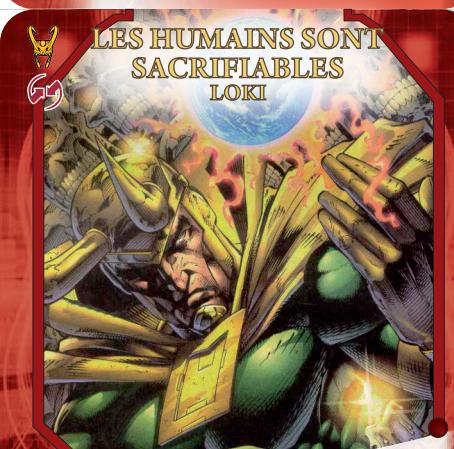
**3**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

**2**  : Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner une Nouvelle Recrue.

**3**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



**2**  : Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner une Nouvelle Recrue.

**3**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

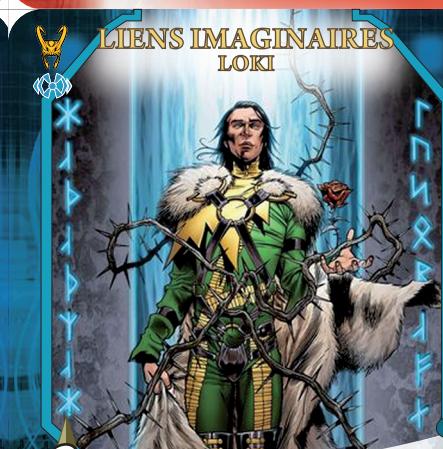


**2+**

 : Chaque autre joueur révèle un Allié  ou reçoit une Entrave. Si un joueur a reçu une Entrave de cette manière, gagnez +1 ★.

**4**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

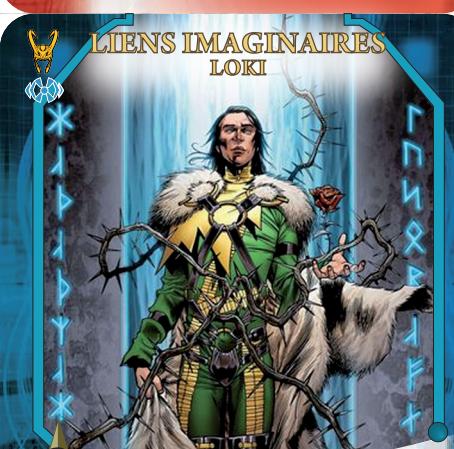


**2+**

 : Chaque autre joueur révèle un Allié  ou reçoit une Entrave. Si un joueur a reçu une Entrave de cette manière, gagnez +1 ★ .

**4**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



**2+**  : Chaque autre joueur révèle un Allié  ou reçoit une Entrave. Si un joueur a reçu une Entrave de cette manière, gagnez +1 ★ .

**4**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



**2+**

 : Chaque autre joueur révèle un Allié  ou reçoit une Entrave. Si un joueur a reçu une Entrave de cette manière, gagnez +1 ★ .

**4**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



**2+**

 : Chaque autre joueur révèle un Allié  ou reçoit une Entrave. Si un joueur a reçu une Entrave de cette manière, gagnez +1 ★ .

**4**

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS