

6

ILLUSION HOLOGRAPHIQUE MYSTERIO



Gagnez +1 pour chaque type de pouvoir dans le Repère.

0+

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

ILLUSION HOLOGRAPHIQUE MYSTERIO



Gagnez +1 pour chaque type de pouvoir dans le Repère.

0+

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

ILLUSIONNISTE MYSTERIO



Choisissez un Allié dans le repère. Gagnez autant de que son et autant de que son . Mettez l'Allié choisi sous le Paquet des Alliés. **6** : Rejouez cet effet pour chaque autre Allié **6** que vous avez déjà joué ce tour-ci (vous devez sélectionner un Allié différent à chaque fois).

0+

0+

8

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS



SACRIFICE D'ÂME L'ENCHANTERESSE



2+

Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner autant de que le de la carte.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS



SACRIFICE D'ÂME L'ENCHANTERESSE



2+

Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner autant de que le de la carte.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS



SACRIFICE D'ÂME L'ENCHANTERESSE



2+

Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner autant de que le de la carte.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS



SACRIFICE D'ÂME L'ENCHANTERESSE



2+

Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner autant de que le de la carte.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS



SACRIFICE D'ÂME L'ENCHANTERESSE



2+

Vous pouvez mettre KO une carte de votre main ou de votre défausse pour gagner autant de que le de la carte.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS



ENVOÛTEMENT L'ENCHANTERESSE



: Gagnez une Nouvelle Recrue chaque fois qu'un Adversaire est vaincu ce tour-ci.

2

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS