

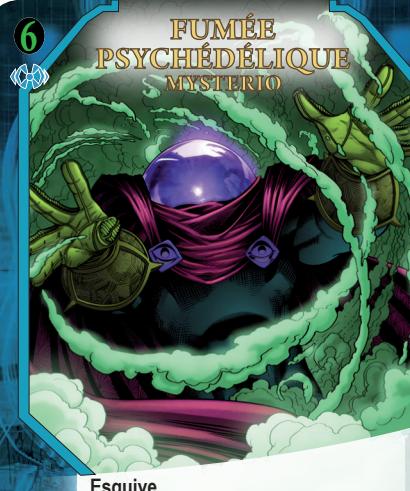


Esquive
Gagnez +3

1+ Le plus grand atout de Mysterio est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

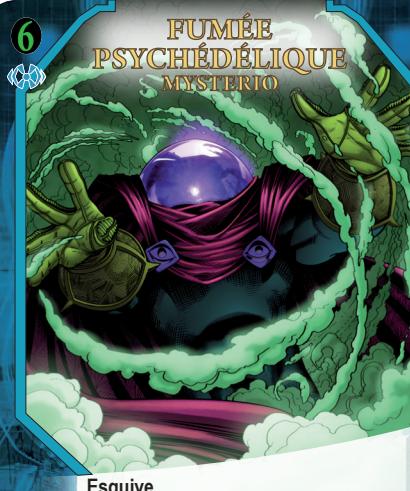


Esquive
Gagnez +3

1+ Le plus grand atout de Mysterio est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



Esquive
Gagnez +3

1+ Le plus grand atout de Mysterio est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



0+ Choisissez une carte du Repère. Si cette carte a une icône ★, gagnez +2 ★.
0+ Si cette carte a une icône ⚡, gagnez +2 ⚡. Remettez cette carte sous le paquet d'Alliés.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



0+ Choisissez une carte du Repère. Si cette carte a une icône ★, gagnez +2 ★.
0+ Si cette carte a une icône ⚡, gagnez +2 ⚡. Remettez cette carte sous le paquet d'Alliés.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



0+ Choisissez une carte du Repère. Si cette carte a une icône ★, gagnez +2 ★.
0+ Si cette carte a une icône ⚡, gagnez +2 ⚡. Remettez cette carte sous le paquet d'Alliés.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



0+ Choisissez une carte du Repère. Si cette carte a une icône ★, gagnez +2 ★.
0+ Si cette carte a une icône ⚡, gagnez +2 ⚡. Remettez cette carte sous le paquet d'Alliés.

3

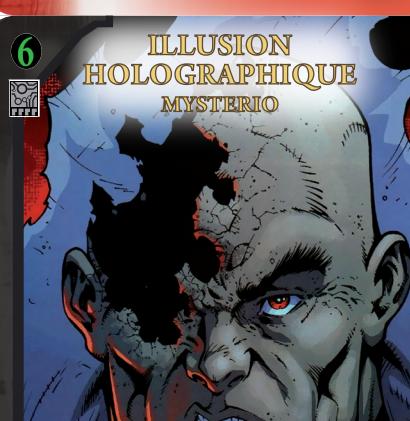
©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



0+ Choisissez une carte du Repère. Si cette carte a une icône ★, gagnez +2 ★.
0+ Si cette carte a une icône ⚡, gagnez +2 ⚡. Remettez cette carte sous le paquet d'Alliés.

3

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS



Gagnez +1 ⚡ pour chaque type de pouvoir dans le Repère.

5

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS