

6

EMPRISE DU SYMBIOTE
VENOM

2

: Kidnappez un Passant.

*Tu ne crois pas me quitter
si facilement?*

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

EMPRISE DU SYMBIOTE
VENOM

2

: Kidnappez un Passant.

*Tu ne crois pas me quitter
si facilement?*

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

EMPRISE DU SYMBIOTE
VENOM

2

: Kidnappez un Passant.

*Tu ne crois pas me quitter
si facilement?*

3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

SEMER LA PANIQUE
VENOM

4

Chaque adversaire avec 4 ou plus
protège un Passant.

6

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

SEMER LA PANIQUE
VENOM

4

Chaque adversaire avec 4 ou plus
protège un Passant.

6

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

SEMER LA PANIQUE
VENOM

4

Chaque adversaire avec 4 ou plus
protège un Passant.

6

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

FAIM INSATIABLE
VENOM

0+

Chaque joueur doit révéler un Allié
ou mettre KO un Passant de sa Pile
de Victoire.

5

: Kidnappez tous les Passants
mis KO ce tour-ci. Gagnez +1
pas Passant que vous avez
kidnapé ce tour-ci.

7

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

FUMÉE
PSYCHÉDÉLIQUE
MYSTERIO

Esquive

: Gagnez +3 .

1+

Le plus grand atout de Mysterio
est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6

FUMÉE
PSYCHÉDÉLIQUE
MYSTERIO

Esquive

: Gagnez +3 .

1+

Le plus grand atout de Mysterio
est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS