

6 EMPRISE DU SYMBIOTE
VENOM**6** EMPRISE DU SYMBIOTE
VENOM**6** EMPRISE DU SYMBIOTE
VENOM

2★

: Kidnappez un Passant.

3

Tu ne crois pas me quitter
si facilement?

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

2★

: Kidnappez un Passant.

3

Tu ne crois pas me quitter
si facilement?

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

2★

: Kidnappez un Passant.

3

Tu ne crois pas me quitter
si facilement?

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

6

SEMER LA PANIQUE
VENOM

6

SEMER LA PANIQUE
VENOM

6

SEMER LA PANIQUE
VENOM

4

Chaque adversaire avec 4 ou plus protège un Passant.

6

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

4

Chaque adversaire avec 4 ou plus protège un Passant.

6

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

4

Chaque adversaire avec 4 ou plus protège un Passant.

6

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

6

FAIM INSATIABLE
VENOM

0+

Chaque joueur doit révéler un Allié ou mettre KO un Passant de sa Pile de Victoire.

5
: Kidnappez tous les Passants mis KO ce tour-ci. Gagnez +1 ★ pas Passant que vous avez kidnappé ce tour-ci.

7

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

6

FUMÉE
PSYCHÉDÉLIQUE
MYSTERIOEsquive
: Gagnez +3 1+
Le plus grand atout de Mysterio est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS

6

FUMÉE
PSYCHÉDÉLIQUE
MYSTERIOEsquive
: Gagnez +3 1+
Le plus grand atout de Mysterio est sa fumée hallucinatoire.

2

©Marvel ©2014 UDC. VILLAINS