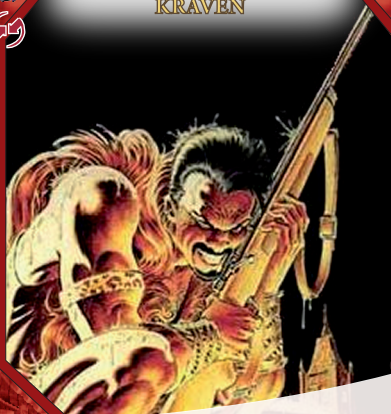


6  
6

## ACCULER SA PROIE KRAVEN



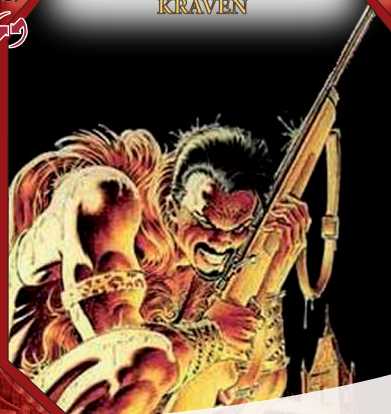
Choisissez un Adversaire. Si il n'y a pas d'espace libre adjacent à cet Adversaire dans la ville, cet Adversaire reçoit -1 pour ce tour-ci.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## ACCULER SA PROIE KRAVEN



Choisissez un Adversaire. Si il n'y a pas d'espace libre adjacent à cet Adversaire dans la ville, cet Adversaire reçoit -1 pour ce tour-ci.

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## MISE À MORT KRAVEN



Choisissez un Adversaire dans la Ville. Déplacez-le tant que possible dans une direction. Gagnez +1 pour chaque Quartier dans lequel il s'est déplacé.

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## MISE À MORT KRAVEN



Choisissez un Adversaire dans la Ville. Déplacez-le tant que possible dans une direction. Gagnez +1 pour chaque Quartier dans lequel il s'est déplacé.

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## MISE À MORT KRAVEN



Choisissez un Adversaire dans la Ville. Déplacez-le tant que possible dans une direction. Gagnez +1 pour chaque Quartier dans lequel il s'est déplacé.

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## LE CHASSEUR KRAVEN



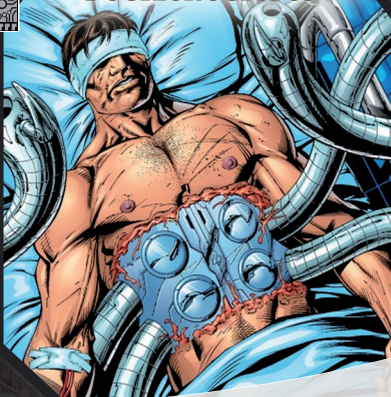
Gagnez autant de pour que le plus grand des Alliés dans le Repère. Personne ne peut l'abattre.

8

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## ACCIDENT DE LABO DOCTEUR OCTOPUS



Piochez une carte.

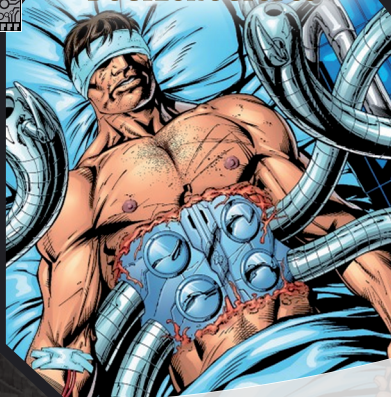
5

"POURQUOI VOUS M'APPELZ DOCTEUR OCTOPUS?!!!"

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## ACCIDENT DE LABO DOCTEUR OCTOPUS



Piochez une carte.

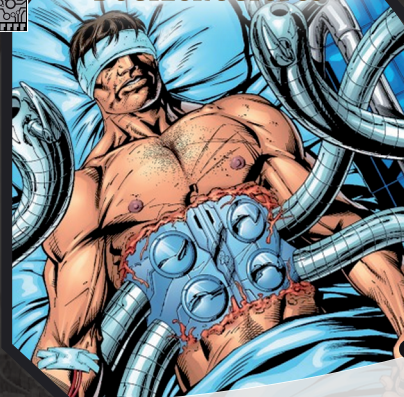
5

"POURQUOI VOUS M'APPELZ DOCTEUR OCTOPUS?!!!"

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6  
6

## ACCIDENT DE LABO DOCTEUR OCTOPUS



Piochez une carte.

5

"POURQUOI VOUS M'APPELZ DOCTEUR OCTOPUS?!!!"

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS