

**6 SÉRUM EXPÉRIMENTAL**  
LE BOUFFON VERT



Remettez dans votre main les cartes de votre défausse que vous avez défaussées ce tour-ci.

4

7

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 TRAQUEUR INLASSABLE**  
KRAVEN



1+

Esquive  
6 : Gagnez +2 ★.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 TRAQUEUR INLASSABLE**  
KRAVEN



1+

Esquive  
6 : Gagnez +2 ★.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 TRAQUEUR INLASSABLE**  
KRAVEN



1+

Esquive  
6 : Gagnez +2 ★.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 TRAQUEUR INLASSABLE**  
KRAVEN



1+

Esquive  
6 : Gagnez +2 ★.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 TRAQUEUR INLASSABLE**  
KRAVEN



1+

Esquive  
6 : Gagnez +2 ★.

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 ACCULER SA PROIE**  
KRAVEN



Choisissez un Adversaire. Si il n'y a pas d'espace libre adjacent à cet Adversaire dans la ville, cet Adversaire reçoit -1 ce tour-ci.

2

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 ACCULER SA PROIE**  
KRAVEN



Choisissez un Adversaire. Si il n'y a pas d'espace libre adjacent à cet Adversaire dans la ville, cet Adversaire reçoit -1 ce tour-ci.

2

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

**6 ACCULER SA PROIE**  
KRAVEN



Choisissez un Adversaire. Si il n'y a pas d'espace libre adjacent à cet Adversaire dans la ville, cet Adversaire reçoit -1 ce tour-ci.

2

4

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS