

6 ÉLECTROCHOCS
ÉLECTRO



Esquive
Révélez la première carte de votre Paquet.
Vous pouvez la mettre KO.
"Je ne suis pas 'choqué' de te voir partir"

2

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 CHARGÉ À BLOC
ÉLECTRO



Gagnez +2 pour chaque carte que vous avez défaussé ce tour-ci.

2+ 2,21 Gigawatts!

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 CHARGÉ À BLOC
ÉLECTRO



Gagnez +2 pour chaque carte que vous avez défaussé ce tour-ci.

2+ 2,21 Gigawatts!

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 CHARGÉ À BLOC
ÉLECTRO



Gagnez +2 pour chaque carte que vous avez défaussé ce tour-ci.

2+ 2,21 Gigawatts!

5

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 ANTIMATIÈRE
ÉLECTRO



Tous les Adversaires et le Leader ont -1 ce tour-ci.
66 : Même effet.

4 7

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 BOMBE-CITROUILLE
LE BOUFFON VERT



Esquive
Gagnez +2 si vous avez défaussé au moins une carte ce tour-ci.

1+ 3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 BOMBE-CITROUILLE
LE BOUFFON VERT



Esquive
Gagnez +2 si vous avez défaussé au moins une carte ce tour-ci.

1+ 3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 BOMBE-CITROUILLE
LE BOUFFON VERT



Esquive
Gagnez +2 si vous avez défaussé au moins une carte ce tour-ci.

1+ 3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS

6 BOMBE-CITROUILLE
LE BOUFFON VERT



Esquive
Gagnez +2 si vous avez défaussé au moins une carte ce tour-ci.

1+ 3

©Marvel 2014 UDC. VILLAINS