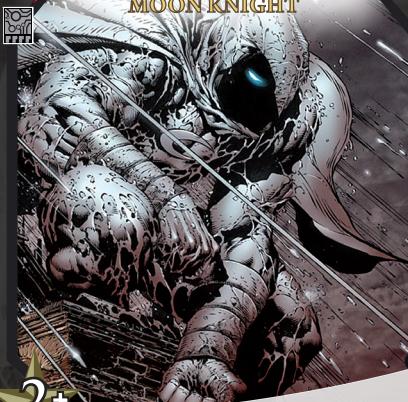


MI GRIFFES D'ESCALADE
MOON KNIGHT

2+

Monte-en-l'air

W : Gagnez +1 ★.

Les criminels sentent la froide lueur de la lune sur leur péchés... Mais ils ne pensent jamais à regarder en l'air.

3

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

MI GRIFFES D'ESCALADE
MOON KNIGHT

2+

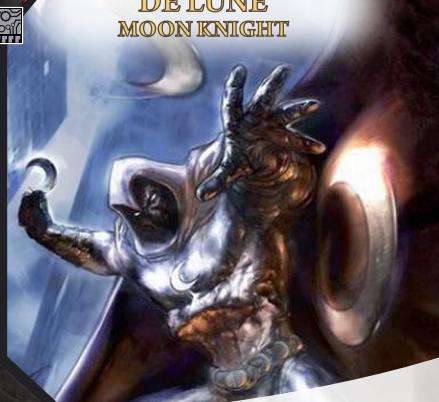
Monte-en-l'air

W : Gagnez +1 ★.

Les criminels sentent la froide lueur de la lune sur leur péchés... Mais ils ne pensent jamais à regarder en l'air.

3

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

MI LAMES EN CROISSANT DE LUNE
MOON KNIGHT

Révez la première carte de votre paquet. Si elle a une icône W ou S, piochez-là.

5

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

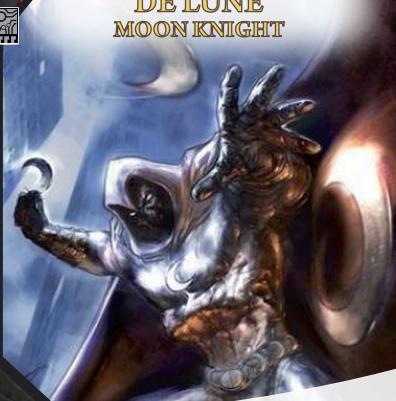
MI LAMES EN CROISSANT DE LUNE
MOON KNIGHT

3

Révez la première carte de votre paquet. Si elle a une icône W ou S, piochez-là.

5

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

MI LAMES EN CROISSANT DE LUNE
MOON KNIGHT

3

Révez la première carte de votre paquet. Si elle a une icône W ou S, piochez-là.

5

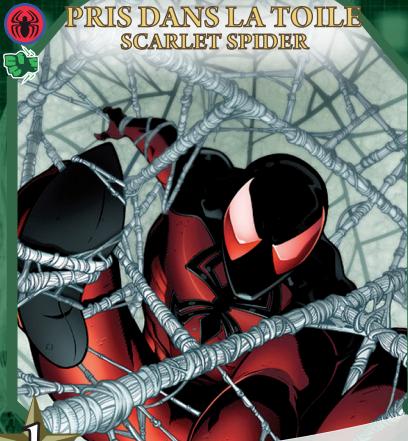
©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

MI AVATAR DE KHONSHU
MOON KNIGHT

Pour chaque Villain vaincu sur les Toits ce tour-ci, secourez autant de Passants que le ⚡ du Villain.
S : Vous pouvez déplacer un Villain sur les Toits. S'il y a déjà un Villain sur les Toits, échangez leurs places.

8

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SP PRIS DANS LA TOILE
SCARLET SPIDER

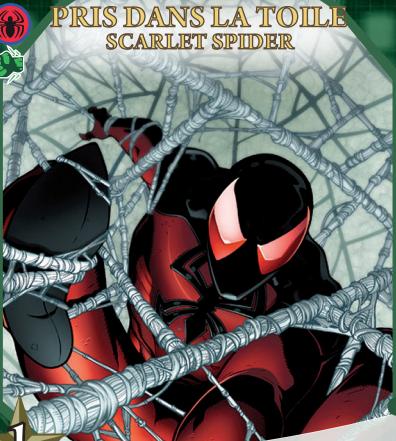
1

Monte-en-l'air

S : Piochez une carte

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SP PRIS DANS LA TOILE
SCARLET SPIDER

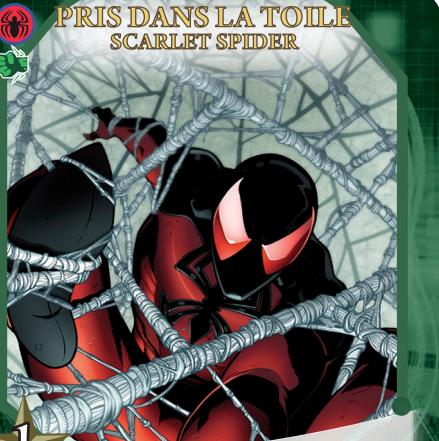
1

Monte-en-l'air

S : Piochez une carte

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SP PRIS DANS LA TOILE
SCARLET SPIDER

1

Monte-en-l'air

S : Piochez une carte

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR