



FORCE SOMBRE BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air

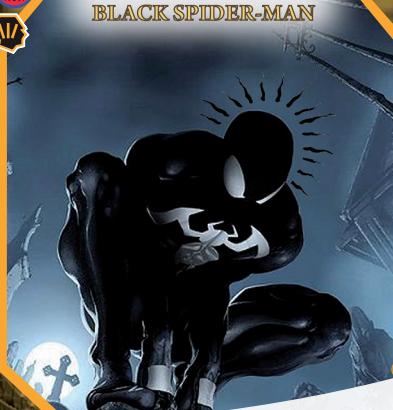
Révezez la première carte de votre paquet. Si cette carte coûte 1 ou 2 , gagnez +2 .

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SENS D'ARaignée BLACK SPIDER-MAN



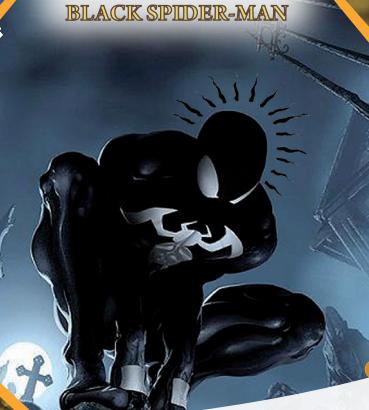
Révezez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SENS D'ARaignée BLACK SPIDER-MAN



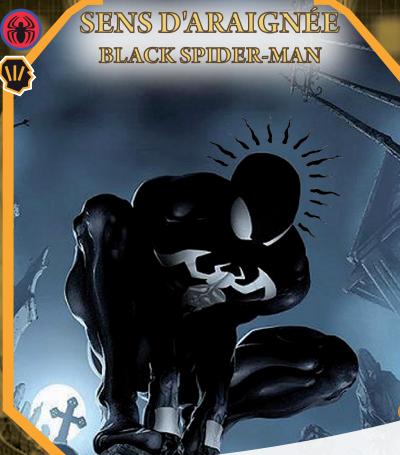
Révezez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SENS D'ARaignée BLACK SPIDER-MAN

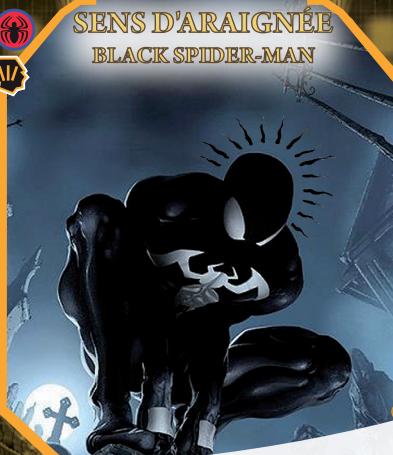


Révezez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SENS D'ARaignée BLACK SPIDER-MAN

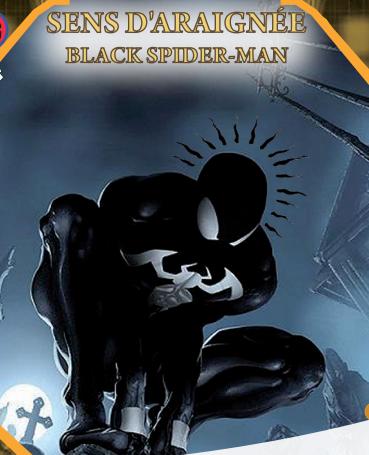


Révezez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SENS D'ARaignée BLACK SPIDER-MAN



Révezez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

DANS LES OMBRES BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air

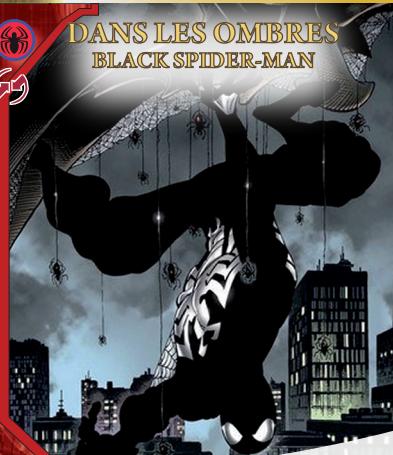
Gagnez +1 pour chaque autre Héros avec un de 1 ou 2 que vous avez déjà joué ce tour-ci.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

DANS LES OMBRES BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air

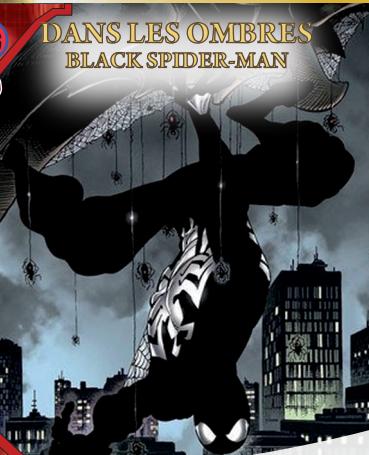
Gagnez +1 pour chaque autre Héros avec un de 1 ou 2 que vous avez déjà joué ce tour-ci.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

DANS LES OMBRES BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air

Gagnez +1 pour chaque autre Héros avec un de 1 ou 2 que vous avez déjà joué ce tour-ci.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR