



FORCE SOMBRE BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air
Révélez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 1 ou 2, gagnez +2.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



SENS D'ARAIGNÉE BLACK SPIDER-MAN



Révélez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



SENS D'ARAIGNÉE BLACK SPIDER-MAN



Révélez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



SENS D'ARAIGNÉE BLACK SPIDER-MAN



Révélez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



SENS D'ARAIGNÉE BLACK SPIDER-MAN



Révélez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



SENS D'ARAIGNÉE BLACK SPIDER-MAN



Révélez les deux premières cartes de votre paquet. Mettez dans votre main celles qui coûtent 2 ou moins. Remettez le reste sur votre paquet, dans l'ordre de votre choix.

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



DANS LES OMBRES BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air
Gagnez +1 pour chaque autre Héros avec un de 1 ou 2 que vous avez déjà joué ce tour-ci.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



DANS LES OMBRES BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air
Gagnez +1 pour chaque autre Héros avec un de 1 ou 2 que vous avez déjà joué ce tour-ci.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR



DANS LES OMBRES BLACK SPIDER-MAN



Monte-en-l'air
Gagnez +1 pour chaque autre Héros avec un de 1 ou 2 que vous avez déjà joué ce tour-ci.

1+

2

©MARVEL ©2014 UDC. PTRR