

SHOCKER

SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



3

Embuscade: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou défausse une carte.

"L'école des Pains dans la Gueule du professeur Shocker est ouverte."

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

5

LE VAUTOUR

SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



2

Embuscade: Après que le Vautour soit entré dans la Ville, s'il y a un Villain sur les Toits ou sur le Pont, le Vautour change de place avec l'un de ces Villains.

Évasion: Chaque joueur révèle un Héros ou reçoit une Blessure.

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

4

LE VAUTOUR

SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



2

Embuscade: Après que le Vautour soit entré dans la Ville, s'il y a un Villain sur les Toits ou sur le Pont, le Vautour change de place avec l'un de ces Villains.

Évasion: Chaque joueur révèle un Héros ou reçoit une Blessure.

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

4