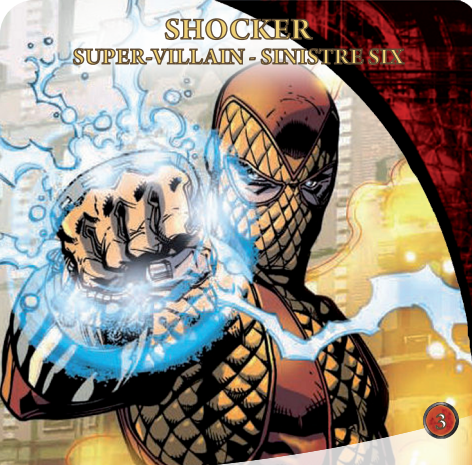



# SHOCKER SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



**Embuscade:** Chaque joueur révèle un Héros  de sa main ou défausse une carte.

"L'école des Pains dans la Gueule du professeur Shocker est ouverte."


©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

5

# LE VAUTOUR SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



**Embuscade:** Après que le Vautour soit entré dans la Ville, s'il y a un Villain sur les Toits ou sur le Pont, le Vautour change de place avec l'un de ces Villains.

**Évasion:** Chaque joueur révèle un Héros  ou reçoit une Blessure.


©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

4

# LE VAUTOUR SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



**Embuscade:** Après que le Vautour soit entré dans la Ville, s'il y a un Villain sur les Toits ou sur le Pont, le Vautour change de place avec l'un de ces Villains.

**Évasion:** Chaque joueur révèle un Héros  ou reçoit une Blessure.

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

4