

DOPPELGANGER SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



Le ⚡ du Doppelganger est égal au ☀ du Héros situé dans l'espace du QG sous le Doppelganger.
Victoire: Dévorez

3

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

DOPPELGANGER SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



Le ⚡ du Doppelganger est égal au ☀ du Héros situé dans l'espace du QG sous le Doppelganger.
Victoire: Dévorez

3

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SHRIEK SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



Victoire: Dévorez

Lorsque Shriek dévore un Héros avec un ☀ de 0, chaque autre joueur reçoit une Blessure.

Évasion: Chaque joueur reçoit une Blessure.

"Est-ce que j'ai votre attention, maintenant?
Il y a quelque chose que vous devez entendre.

4

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

SHRIEK SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



Victoire: Dévorez

Lorsque Shriek dévore un Héros avec un ☀ de 0, chaque autre joueur reçoit une Blessure.

Évasion: Chaque joueur reçoit une Blessure.

"Est-ce que j'ai votre attention, maintenant?
Il y a quelque chose que vous devez entendre.

6

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

LE CAMÉLEON SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



Victoire: Copiez les effets du Héros dans l'espace du QG situé sous le Caméléon, y compris ses ★ et ⚡.

Ce rendez-vous ne s'est pas vraiment passé comme Spider-Man l'avait prévu.

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

6

5

Embuscade: Chaque Sinistre Six capture un Passant.

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

KRAVEN LE CHASSEUR SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



Kraven a autant de ⚡ que le plus haut ☀ parmi les Héros dans le QG.

Évasion: Après avoir mis KO le Héros du QG pour l'évasion, mettez KO un des Héros du QG avec le plus haut ☀.

6

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

L'HOMME-SABLE SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



L'Homme-Sable a autant de ⚡ que le double du nombre de Villains dans la Ville.

Évasion: Chaque joueur révèle un Héros ⚡ de sa main ou reçoit une Blessure.

6

5

SHOCKER SUPER-VILLAIN - SINISTRE SIX



Embuscade: Chaque joueur révèle un Héros ⚡ de sa main ou défausse une carte.

"L'école des Pains dans la Gueule du professeur Shocker est ouverte."

©MARVEL ©2014 UDC. PTTR

5