

## IMAGES FLOUES TACTIQUE - MYSTERIO



**Victoire:** Recevez +1 ★ pour chaque Tactique restante après celle-ci.

8

©Marvel ©2014 UDC, Inc. PTTR

## LA SAGA DU CLONE



### PLAN DIABOLIQUE

**Mise en place:** 8 Retournements de situation.

**Retournement de situation:** Chaque joueur révèle deux cartes identiques de Héros non-gris de sa main ou défausse jusqu'à avoir trois cartes en main.

**Défaite:** Lorsque deux Villains avec le même nom se sont enfuis ou lorsque le Paquet des Villains est épuisé.

## TISSER UNE TOILE DE MENSONGES



### PLAN DIABOLIQUE

**Mise en place:** 7 Retournements de situation.

**Règles spéciales:** Lorsque vous mettez KO un Villain, vous pouvez payer 1 ★ pour secourir un Passant. Vous ne pouvez pas mettre KO le Maître du Mal si vous n'avez pas au moins autant de Passants dans votre Pile de Victoire que de Retournements de Situation près du Maître du Mal.

**Retournement de situation:** Placez la carte près du Maître du Mal.  
**Défaite:** Lorsque le septième Retournement de Situation est joué.

## GREFFER DE L'ADN D'ARAIGNÉE AUX HUMAINS



### PLAN DIABOLIQUE

**Mise en place:** 8 Retournements de situation. Sinistres Six requis.  
**Règles spéciales:** Les Sinistres Six ont +3 . Tous les Héros ont la capacité Monte-en-l'air.

**Retournement de situation:** Chaque joueur met un Sinistre Six de sa Pile de Victoire sur le dessus du Paquet des Villains. Puis jouez la première carte du Paquet des Villains.

**Défaite:** Lorsque 6 Sinistres Six se sont échappés ou lorsque la Pile de Villains est épuisée.

## WEDNESDAY, JULY 6, 2010 (V.F. & WARRIOR) ENVAHIR LE DAILY BUGLE DAILY BUGLE

# SPIDER INVASION



### PLAN DIABOLIQUE

**Mise en place:** 8 Retournements de situation. Ajoutez 6 Hommes de Main identiques au Paquet des Héros.

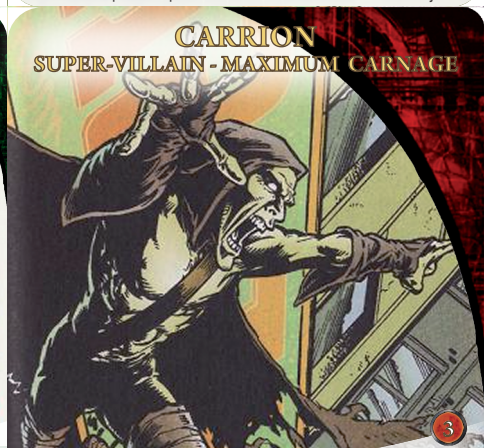
**Règles spéciales:** Vous pouvez combattre les Villains dans le QG.

**Retournement de situation:** Mettez KO un Héros du QG.

Mettez le Villain avec le . le plus élevé de la Ville à la place.

**Défaite:** Lorsqu'il y a 5 Villains dans le QG.

## CARRION SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



### Victoire: Dévorez

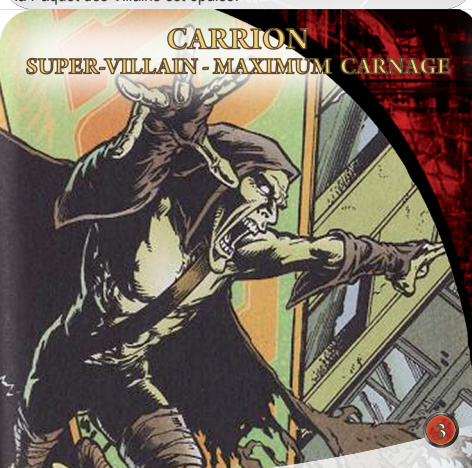
Lorsque Carrion dévore un Héros avec un de 1 ou plus, Carrion retourne dans le Quartier de la Ville où il a été mis KO.

*Il trouve le renouveau dans la mort.*

4

©MARVEL ©2014 UDC, PTTR

## CARRION SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



### Victoire: Dévorez

Lorsque Carrion dévore un Héros avec un de 1 ou plus, Carrion retourne dans le Quartier de la Ville où il a été mis KO.

*Il trouve le renouveau dans la mort.*

4

©MARVEL ©2014 UDC, PTTR

## LE BOUFFON NOIR SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



**Embuscade:** Le Bouffon Noir capture un Passant.

**Victoire: Dévorez**

*Une forme démoniaque partie en croisade pour débarrasser le monde des pêcheurs. Par exemple, tous les humains.*

5

©MARVEL ©2014 UDC, PTTR

## LE BOUFFON NOIR SUPER-VILLAIN - MAXIMUM CARNAGE



**Embuscade:** Le Bouffon Noir capture un Passant.

**Victoire: Dévorez**

*Une forme démoniaque partie en croisade pour débarrasser le monde des pêcheurs. Par exemple, tous les humains.*

5

©MARVEL ©2014 UDC, PTTR