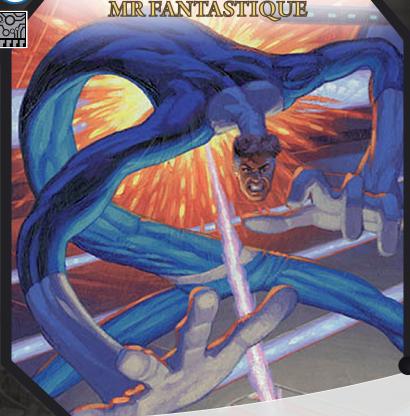


4 MOLÉCULES INSTABLES
MR FANTASTIQUE

Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 MOLÉCULES INSTABLES
MR FANTASTIQUE

Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 DEUX FACES DE LA
MÊME PIÈCE
MR FANTASTIQUE

4: Gagnez +1 ⚔ pour chaque carte dans votre main.

1+**5**

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 DEUX FACES DE LA
MÊME PIÈCE
MR FANTASTIQUE

4: Gagnez +1 ⚔ pour chaque carte dans votre main.

1+**5**

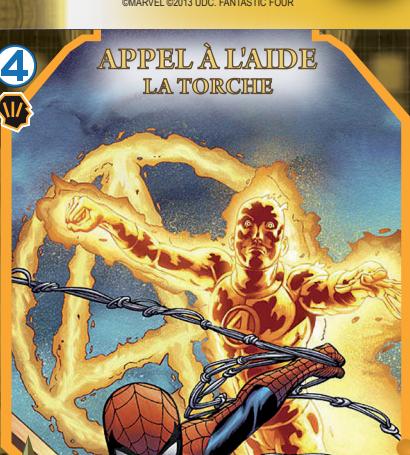
©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 DEUX FACES DE LA
MÊME PIÈCE
MR FANTASTIQUE

4: Gagnez +1 ⚔ pour chaque carte dans votre main.

1+**5**

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

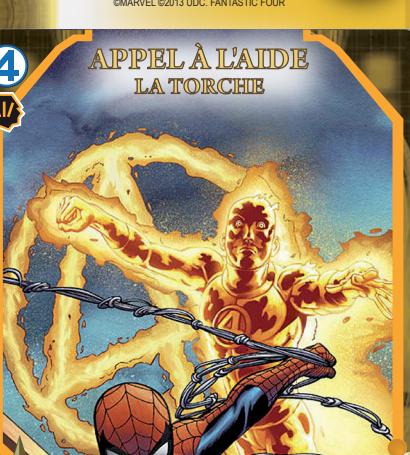
4 APPEL À L'AIDE
LA TORCHE**2+**

Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagnez +1 ★.

Les Fantastiques ont des tas de moyens de communication. Johnny a sa propre méthode.

3

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 APPEL À L'AIDE
LA TORCHE

Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagnez +1 ★.

Les Fantastiques ont des tas de moyens de communication. Johnny a sa propre méthode.

3

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 APPEL À L'AIDE
LA TORCHE

Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagnez +1 ★.

Les Fantastiques ont des tas de moyens de communication. Johnny a sa propre méthode.

3

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR