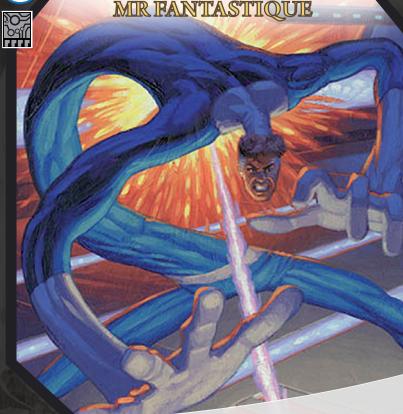


4 MOLÉCULES INSTABLES
MR FANTASTIQUE

Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

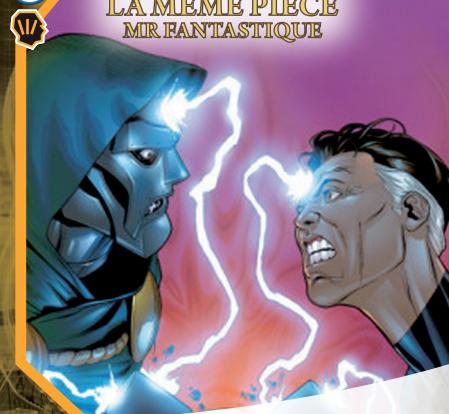
4 MOLÉCULES INSTABLES
MR FANTASTIQUE

Piochez deux cartes.

Red Richards a inventé ce matériau permettant aux costumes de s'adapter aux pouvoirs de leur propriétaire.

5

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 DEUX FACES DE
LA MÊME PIÈCE
MR FANTASTIQUE

4: Gagnez +1生命力 pour chaque carte dans votre main.

1+**5**

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 DEUX FACES DE
LA MÊME PIÈCE
MR FANTASTIQUE

4: Gagnez +1生命力 pour chaque carte dans votre main.

1+**5**

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 DEUX FACES DE
LA MÊME PIÈCE
MR FANTASTIQUE

4: Gagnez +1生命力 pour chaque carte dans votre main.

1+**5**

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 ANÉANTISSEUR ULTIME
MR FANTASTIQUE

Vous pouvez annuler les effets de Victoire des ennemis que vous combattez ce tour-ci.

Focus 1★: Gagnez +1生命力 contre le Maître du Mal.

7

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

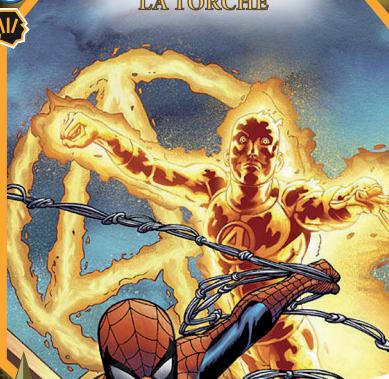
4 APPEL À L'AIDE
LA TORCHE**2+**

Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagnez +1★.

Les Fantastiques ont des tas de moyens de communication. Johnny a sa propre méthode.

3

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

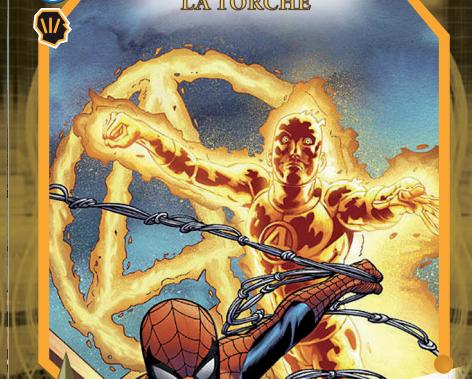
4 APPEL À L'AIDE
LA TORCHE

Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagnez +1★.

Les Fantastiques ont des tas de moyens de communication. Johnny a sa propre méthode.

3

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

4 APPEL À L'AIDE
LA TORCHE

Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagnez +1★.

Les Fantastiques ont des tas de moyens de communication. Johnny a sa propre méthode.

3

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR