

GALACTUS MAÎTRE DU MAL



Menace cosmique:



Dirige: Hérauts de Galactus
Coup de maître: Détruisez le quartier de la Ville le plus proche de Galactus. S'il y a un Villain à cet endroit, il s'échappe. Placez le Coup de maître dans ce quartier. Galactus gagne si la ville est détruite.

20*

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

ENTITÉ COSMIQUE TACTIQUE - GALACTUS



Victoire: Choisissez     ou 
Chaque joueur pioche une carte par carte avec ce type de pouvoir qu'il révèle de sa main.

"Vous ne pouvez pas appréhender la grandeur du Pouvoir Cosmique."

20

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

FORCE ÉTERNELLE TACTIQUE - GALACTUS



Victoire: Piochez six cartes supplémentaires à la fin de votre tour, puis défaussez six cartes.

"La faim me ronge..."

20

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

FRACTIONNER LA TERRE TACTIQUE - GALACTUS



Victoire: Chaque autre joueur met KO tous les Héros de leur défense qui ont le même nom de carte que celui d'un Héros dans le QG.

"Pour que la vie importante soit préservée, des vies inutiles doivent être sacrifiées."

20

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

ENTITÉ COSMIQUE TACTIQUE - GALACTUS



Victoire: Choisissez     ou 
Chaque joueur pioche une carte par carte avec ce type de pouvoir qu'il révèle de sa main.

"Vous ne vous lamentez pas sur le sort des insectes que vous écrasez sous vos pieds..."

20

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

FOULE PANIQUEE TACTIQUE - GALACTUS



Victoire: Choisissez     ou 
Chaque joueur Secoure un Passant par carte avec ce type de pouvoir qu'il révèle de sa main.

"Vous ne vous lamentez pas sur le sort des insectes que vous écrasez sous vos pieds..."

20

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

L'HOMME-TAUPE MAÎTRE DU MAL



L'Homme-Taupe gagne +1  par Subterraneens qui s'est échappé.

Dirige: Subterraneens

Coup de maître: Tous les Subterraneens de la Ville s'échappent. Si au moins un Subterranean s'est échappé de cette manière, chaque joueur reçoit une Blessure.

7+

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

TUNNEL SECRET TACTIQUE - L'HOMME-TAUPE



Victoire: Gagnez +6 , utilisable uniquement contre les Villains dans les Rues.

Les tunnels utilisés par les monstres pour s'enfuir peuvent facilement être utilisés contre eux.

7

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

RICHESSES SOUTERRAINES TACTIQUE - L'HOMME-TAUPE



Victoire: Gagnez +6 , utilisable uniquement pour recruter les Héros situés sous les Rues.

Subterranea est un royaume de richesses infinies constamment excavées.

7

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR

ÉVASION SOUTERRAINE TACTIQUE - L'HOMME-TAUPE



Victoire: Chaque autre joueur choisit un Subterranean de sa pile de Victoire Les Villains choisis s'échappent.

Comment enfermer des monstres qui peuvent creuser à travers n'importe quoi?

7

©MARVEL ©2013 UDC. FANTASTIC FOUR