

X ATTAQUE SOUDAINES
SERVAL



Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez +2 .

2+

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X ATTAQUE SOUDAINES
SERVAL



Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez +2 .

2+

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X ATTAQUE SOUDAINES
SERVAL



Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez +2 .

2+

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X ATTAQUE SOUDAINES
SERVAL



Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez +2 .

2+

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X INSTINCT ANIMAL
SERVAL



Piochez une carte.
👑 : Gagnez +2 .

0+

Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X INSTINCT ANIMAL
SERVAL



Piochez une carte.
👑 : Gagnez +2 .

0+

Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X INSTINCT ANIMAL
SERVAL



Piochez une carte.
👑 : Gagnez +2 .

0+

Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X INSTINCT ANIMAL
SERVAL



Piochez une carte.
👑 : Gagnez +2 .

0+

Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X INSTINCT ANIMAL
SERVAL



Piochez une carte.
👑 : Gagnez +2 .

0+

Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY