

Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez +2 🦸.

2+

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

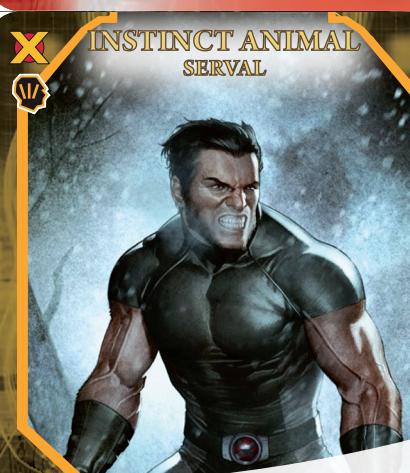


Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez +2 🦸.

2+

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



Piochez une carte.

👑 : Gagnez +2 🦸.

0+ Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



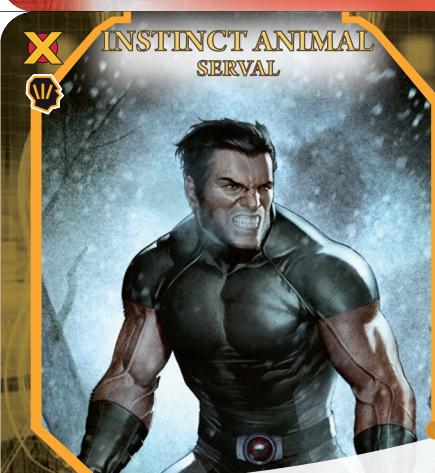
Piochez une carte.

👑 : Gagnez +2 🦸.

0+ Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



Piochez une carte.

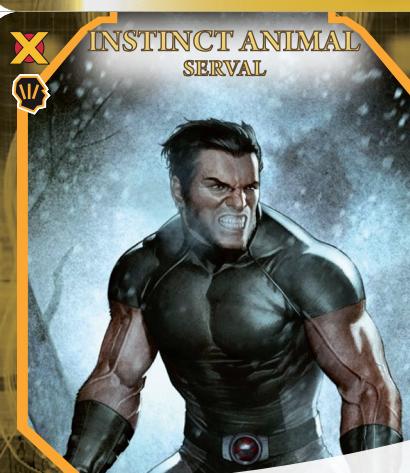
👑 : Gagnez +2 🦸.

0+

Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



Piochez une carte.

👑 : Gagnez +2 🦸.

0+ Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



Piochez une carte.

👑 : Gagnez +2 🦸.

0+ Pour éviter les blessures, il est préférable de se tenir à au moins 8000 kilomètres de Serval.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY