

MI5 PLUIE DE BALLES
LE PUNISSEUR

Révélez la première carte du paquet des Villains. Si c'est un Villain, gagnez autant de que son imprimé.
2+ : Vous pouvez vaincre ce Villain gratuitement.

5©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** PLUIE DE BALLES
LE PUNISSEUR

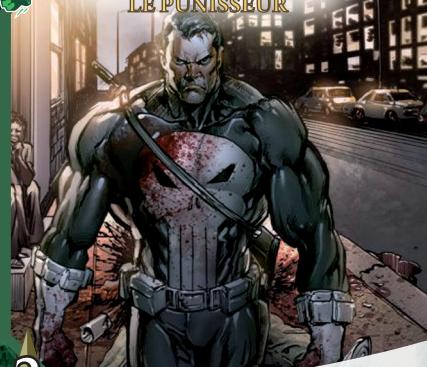
Révélez la première carte du paquet des Villains. Si c'est un Villain, gagnez autant de que son imprimé.
2+ : Vous pouvez vaincre ce Villain gratuitement.

5©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** PLUIE DE BALLES
LE PUNISSEUR

Révélez la première carte du paquet des Villains. Si c'est un Villain, gagnez autant de que son imprimé.
2+ : Vous pouvez vaincre ce Villain gratuitement.

5©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** PLUIE DE BALLES
LE PUNISSEUR

Révélez la première carte du paquet des Villains. Si c'est un Villain, gagnez autant de que son imprimé.
2+ : Vous pouvez vaincre ce Villain gratuitement.

5©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** INTERROGATOIRE
MUSCLÉ
LE PUNISSEUR**2+**

: Chaque autre joueur révèle la première carte de son paquet. Défaussez chaque carte avec un de 4 ou moins et gagnez **+1★** par carte défaussée.

3©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** INTERROGATOIRE
MUSCLÉ
LE PUNISSEUR**2+**

: Chaque autre joueur révèle la première carte de son paquet. Défaussez chaque carte avec un de 4 ou moins et gagnez **+1★** par carte défaussée.

3©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** INTERROGATOIRE
MUSCLÉ
LE PUNISSEUR

: Chaque autre joueur révèle la première carte de son paquet. Défaussez chaque carte avec un de 4 ou moins et gagnez **+1★** par carte défaussée.

3©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**MI5** LE PUNISSEUR

Révélez des cartes du paquet des Héros jusqu'à ce que vous en ayez révélé deux avec le même . Gagnez **+1** pour chaque carte ainsi révélée. Remettez ces cartes sous le paquet des Héros dans un ordre aléatoire.

8©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY**X** ATTAQUE Soudaine
SERVAL

2+

Si vous avez pioché des cartes ce tour-ci, gagnez **+2** .

4©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY