



HÉRITAGE ANTIQUE IRON FIST



0+

Piochez une carte.

GREEN GLOVES : Adaptable 2

0+

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



ARME HUMAINE IRON FIST



8

Révez des cartes de votre paquet jusqu'à ce que vous en ayez révélé deux avec le même ☀. Piochez les cartes ainsi révélées.

9

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

LECTURE DES PÉNSES JEAN GREY



3+

Lorsque vous secourez un Passant ce tour-ci, gagnez +1 ★.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

LECTURE DES PÉNSES JEAN GREY



3+

Lorsque vous secourez un Passant ce tour-ci, gagnez +1 ★.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

LECTURE DES PÉNSES JEAN GREY



3+

Lorsque vous secourez un Passant ce tour-ci, gagnez +1 ★.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

LECTURE DES PÉNSES JEAN GREY



3+

Lorsque vous secourez un Passant ce tour-ci, gagnez +1 ★.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

LECTURE DES PÉNSES JEAN GREY



3+

Lorsque vous secourez un Passant ce tour-ci, gagnez +1 ★.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

SONDE PSYCHIQUE JEAN GREY



2

Secourez un Passant.

Au milieu du chaos, une voix intérieure mène au calme.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

SONDE PSYCHIQUE JEAN GREY



2

Secourez un Passant.

Au milieu du chaos, une voix intérieure mène au calme.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY