

RAYON DE GLACE ICEBERG



0+

Piochez une carte.

❖: Gagnez +1 ★ pour chaque autre Héros ❖ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

ARMURE DE GLACE ICEBERG



3

❖: Piochez une carte pour chaque autre Héros ❖ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

RAYON DE GLACE ICEBERG



0+

Piochez une carte.

❖: Gagnez +1 ★ pour chaque autre Héros ❖ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

ARMURE DE GLACE ICEBERG



3

❖: Piochez une carte pour chaque autre Héros ❖ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

ARMURE DE GLACE ICEBERG



3

❖: Piochez une carte pour chaque autre Héros ❖ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5

MUR DE GLACE ICEBERG

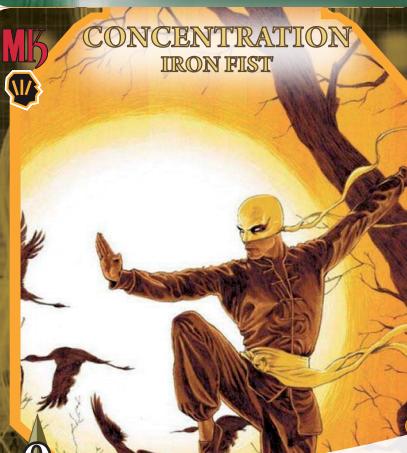


7

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure ou défausser des cartes suite à l'effet d'un Villain, un Coup de Maître ou une Tactique, vous pouvez révéler cette carte à la place.

8

CONCENTRATION IRON FIST

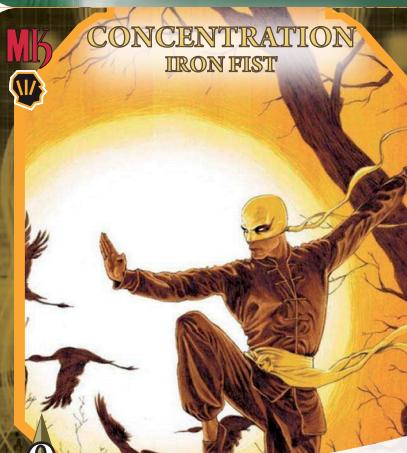


0+

Gagnez +1 ★ pour chaque Héros avec un ☰ différent que vous avez ce tour-ci.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

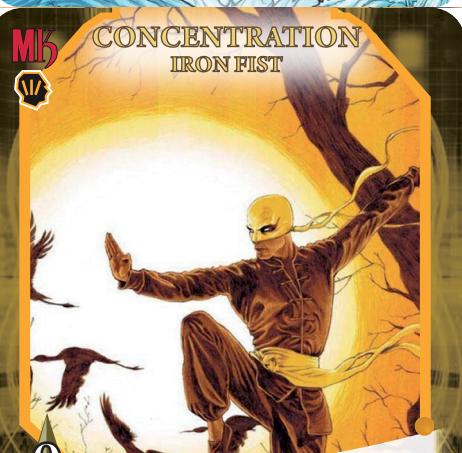


0+

Gagnez +1 ★ pour chaque Héros avec un ☰ différent que vous avez ce tour-ci.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



0+

Gagnez +1 ★ pour chaque Héros avec un ☰ différent que vous avez ce tour-ci.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY