

**RAYON DE GLACE**  
ICEBERG



0+

Piochez une carte.  
 ♦♦: Gagnez +1 ★ pour chaque autre Héros ♦♦ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**RAYON DE GLACE**  
ICEBERG



0+

Piochez une carte.  
 ♦♦: Gagnez +1 ★ pour chaque autre Héros ♦♦ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

2

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ARMURE DE GLACE**  
ICEBERG



3

♦♦: Piochez une carte pour chaque autre Héros ♦♦ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ARMURE DE GLACE**  
ICEBERG



3

♦♦: Piochez une carte pour chaque autre Héros ♦♦ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ARMURE DE GLACE**  
ICEBERG




3

♦♦: Piochez une carte pour chaque autre Héros ♦♦ que vous avez déjà joué ce tour-ci.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**MUR DE GLACE**  
ICEBERG



7

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure ou défausser des cartes suite à l'effet d'un Villain, un Coup de Maître ou une Tactique, vous pouvez révéler cette carte à la place.

8

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**CONCENTRATION**  
IRON FIST



0+

Gagnez +1 ★ pour chaque Héros avec un ● différent que vous avez ce tour-ci.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**CONCENTRATION**  
IRON FIST



0+

Gagnez +1 ★ pour chaque Héros avec un ● différent que vous avez ce tour-ci.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**CONCENTRATION**  
IRON FIST



0+

Gagnez +1 ★ pour chaque Héros avec un ● différent que vous avez ce tour-ci.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY