



## SALE BOULOT FORGE



2

3

: Les Villains dans les Égouts ont -2 ce tour-ci.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



## COURT-CIRCUIT FORGE



0+

5

Adaptable 3

0+

Quand Forge ne trouve pas la télécommande de la tourelle, il prend deux cuillères et en fabrique une.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



## COURT-CIRCUIT FORGE



0+

Adaptable 3

0+

Quand Forge ne trouve pas la télécommande de la tourelle, il prend deux cuillères et en fabrique une.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



## COURT-CIRCUIT FORGE



0+

Adaptable 3

0+

Quand Forge ne trouve pas la télécommande de la tourelle, il prend deux cuillères et en fabrique une.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

5



## COURT-CIRCUIT FORGE



0+

5

Adaptable 3

0+

Quand Forge ne trouve pas la télécommande de la tourelle, il prend deux cuillères et en fabrique une.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



## P.G.F FORGE



5

: Vous pouvez vaincre gratuitement le Maître du mal une fois ce tour-ci.  
Un PUTAIN DE GROS FLINGUE!!!!!!

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

7

2+

Vous pouvez mettre KO un villain de votre pile de Victoire pour gagner +3 .

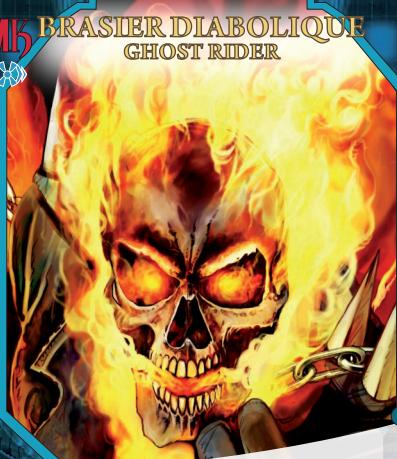
5



## BRASIER DIABOLIQUE GHOST RIDER



## MI5 BRASIER DIABOLIQUE GHOST RIDER



2+

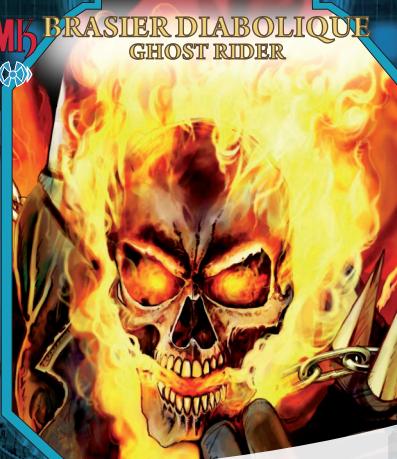
5

Vous pouvez mettre KO un villain de votre pile de Victoire pour gagner +3 .

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



## MI5 BRASIER DIABOLIQUE GHOST RIDER



2+

5

Vous pouvez mettre KO un villain de votre pile de Victoire pour gagner +3 .

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



## MI5 BRASIER DIABOLIQUE GHOST RIDER



2+

5

Vous pouvez mettre KO un villain de votre pile de Victoire pour gagner +3 .

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY