

**X** **REBOOT FORGE**



**2** : Vous pouvez défausser une carte pour piocher deux cartes.

**4**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **REBOOT FORGE**



**2** : Vous pouvez défausser une carte pour piocher deux cartes.

**4**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **REBOOT FORGE**



**2** : Vous pouvez défausser une carte pour piocher deux cartes.

**4**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **REBOOT FORGE**



**2** : Vous pouvez défausser une carte pour piocher deux cartes.

**4**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **REBOOT FORGE**



**2** : Vous pouvez défausser une carte pour piocher deux cartes.

**4**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **SALE BOULOT FORGE**



**2** : Les Villains dans les Égouts ont -2 ce tour-ci.

**3**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **SALE BOULOT FORGE**



**2** : Les Villains dans les Égouts ont -2 ce tour-ci.

**3**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **SALE BOULOT FORGE**



**2** : Les Villains dans les Égouts ont -2 ce tour-ci.

**3**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X** **SALE BOULOT FORGE**



**2** : Les Villains dans les Égouts ont -2 ce tour-ci.

**3**

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY