

**MUNITIONS SPÉCIALES
DOMINO****MUNITIONS SPÉCIALES
DOMINO****MUNITIONS SPÉCIALES
DOMINO**

0+

Vous pouvez défausser une carte de votre main. Si cette carte a une icône , gagnez +4 . Si cette carte a une icône , gagnez +4 .

0+

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



0+

Vous pouvez défausser une carte de votre main. Si cette carte a une icône , gagnez +4 . Si cette carte a une icône , gagnez +4 .

0+

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



0+

Vous pouvez défausser une carte de votre main. Si cette carte a une icône , gagnez +4 . Si cette carte a une icône , gagnez +4 .

0+

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



0+

Adaptable 5

: Cette carte ainsi que toutes les cartes avec la capacité Adaptable permet de gagner à la fois du et du ce tour-ci.

0+

7

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M15
G5

1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M15
G5

1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M15
G5

1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M15
G5

1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M15
G5

1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY