





X MUNITIONS SPÉCIALES DOMINO



0+

0+

Vous pouvez défausser une carte de votre main. Si cette carte a une icône , gagnez +4 . Si cette carte a une icône , gagnez +4 .

5





©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X MUNITIONS SPÉCIALES DOMINO



0+

0+

Vous pouvez défausser une carte de votre main. Si cette carte a une icône , gagnez +4 . Si cette carte a une icône , gagnez +4 .

5





©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

X MUNITIONS SPÉCIALES DOMINO



0+

0+

Vous pouvez défausser une carte de votre main. Si cette carte a une icône , gagnez +4 . Si cette carte a une icône , gagnez +4 .

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY




X CONTRE TOUTE ATTENTE DOMINO



0+

0+

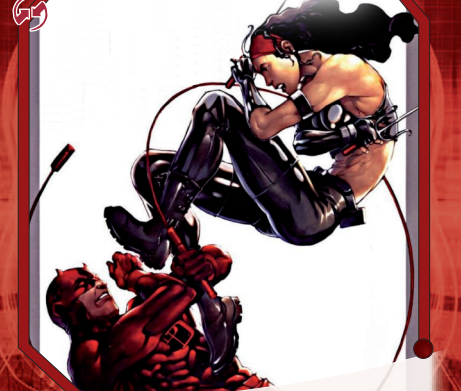
Adaptable 5

 : Cette carte ainsi que toutes les cartes avec la capacité Adaptable permet de gagner à la fois du  et du  ce tour-ci.


7

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M5 PREMIÈRE FRAPPE ELEKTRA



1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .


1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M5 PREMIÈRE FRAPPE ELEKTRA



1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .


1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M5 PREMIÈRE FRAPPE ELEKTRA



1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .


1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M5 PREMIÈRE FRAPPE ELEKTRA



1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .


1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

M5 PREMIÈRE FRAPPE ELEKTRA



1+

Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, gagnez +1 .

1

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY