

JUSTICE AVEUGLE
DAREDEVIL



Choisissez un nombre, puis révélez la première carte de votre paquet. Si le  de cette carte est égal au nombre choisi, piochez-là.

4 

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

JUSTICE AVEUGLE
DAREDEVIL



Choisissez un nombre, puis révélez la première carte de votre paquet. Si le  de cette carte est égal au nombre choisi, piochez-là.

4 

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

L'HOMME SANS PEUR
DAREDEVIL



Choisissez un nombre, puis révélez la première carte de votre paquet. Si le  de cette carte est égal au nombre choisi, piochez-là, et recommencez.

7 

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

CACHÉ DANS L'OMBRE
DIABLO



Téléportation

2 

Il est quelquefois préférable de se cacher avant de combattre.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

CACHÉ DANS L'OMBRE
DIABLO



Téléportation

2 

Il est quelquefois préférable de se cacher avant de combattre.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

CACHÉ DANS L'OMBRE
DIABLO



Téléportation

2 

Il est quelquefois préférable de se cacher avant de combattre.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

CACHÉ DANS L'OMBRE
DIABLO



Téléportation

2 

Il est quelquefois préférable de se cacher avant de combattre.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

CACHÉ DANS L'OMBRE
DIABLO



Téléportation

2 

Il est quelquefois préférable de se cacher avant de combattre.

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

BAMF!
DIABLO



Téléportation

2 

"Tu me vois..." BAMF!

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY