

**X INVULNERABILITE COLOSSUS**



2

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure, vous pouvez défausser cette carte pour piocher deux cartes à la place.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X INVULNERABILITE COLOSSUS**



2

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure, vous pouvez défausser cette carte pour piocher deux cartes à la place.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X INVULNERABILITE COLOSSUS**



2

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure, vous pouvez défausser cette carte pour piocher deux cartes à la place.

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X STATUE D'ACIER COLOSSUS**



Gagnez +2

4+ Personne ne s'attend à ce qu'un énorme lutteur en métal utilise une méthode discrète.

6

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X STATUE D'ACIER COLOSSUS**



Gagnez +2

4+ Personne ne s'attend à ce qu'un énorme lutteur en métal utilise une méthode discrète.

6

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X STATUE D'ACIER COLOSSUS**



Gagnez +2

4+ Personne ne s'attend à ce qu'un énorme lutteur en métal utilise une méthode discrète.

6

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**X CHAR D'ASSAULT RUSSE COLOSSUS**



6

Si un autre joueur devrait recevoir une Blessure, vous pouvez révéler cette carte pour recevoir cette Blessure et piocher une carte.

8

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**MB SENS RADAR DAREDEVIL**



2+

Choisissez un nombre, puis révélez la première carte de votre paquet. Si le  de cette carte est égal au nombre choisi, gagnez +2.

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**MB SENS RADAR DAREDEVIL**



2+

Choisissez un nombre, puis révélez la première carte de votre paquet. Si le  de cette carte est égal au nombre choisi, gagnez +2.

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY