

**SAUVETAGE ANGEL**



2

Si vous défaussez cette carte de votre main suite à un effet de carte, secourez un Passant et piochez deux cartes.

4

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**TRANSPORT ANGEL**



2+

Vous pouvez défausser une carte pour gagner autant de  que le  de la carte.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**TRANSPORT ANGEL**



2+

Vous pouvez défausser une carte pour gagner autant de  que le  de la carte.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**TRANSPORT ANGEL**



2+

Vous pouvez défausser une carte pour gagner autant de  que le  de la carte.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**FORCE DE L'ESPRIT ANGEL**



4

Défaussez autant de cartes de votre main que vous voulez. Piochez autant de cartes que vous en avez défaussé.

7

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ABSORPTION D'ÉNERGIE BISHOP**



0+

Gagnez +2  pour chacune de vos cartes mise KO ce tour-ci.

2

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ABSORPTION D'ÉNERGIE BISHOP**



0+

Gagnez +2  pour chacune de vos cartes mise KO ce tour-ci.

2

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ABSORPTION D'ÉNERGIE BISHOP**



0+

Gagnez +2  pour chacune de vos cartes mise KO ce tour-ci.

2

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

**ABSORPTION D'ÉNERGIE BISHOP**



0+

Gagnez +2  pour chacune de vos cartes mise KO ce tour-ci.

2

3

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY