

CHIMERA

SUPER-VILLAIN - MARAUDEURS



Chimera a +3 ⚔ pour chaque Passant qu'elle a capturé.

Embuscade: Révéléz les trois premières cartes du paquet des Villains. Chimera capture tous les Passants révélés. Remettez le reste des cartes au hasard dans le paquet.

3+

VERTIGO

SUPER-VILLAIN - MARAUDEURS



Victoire: Chaque joueur défausse toutes les cartes de sa main, puis repioche autant de cartes qu'il en a défausonné.

5

AZAZEL

SUPER-VILLAIN - MONDE DES TÉNÈBRES



Victoire: Une carte de votre main gagne Téléportation pour ce tour.

4

LONG-COUTEAU

SUPER-VILLAIN - MARAUDEURS



Long-Couteau a +1 ⚔ pour chaque Passant qu'il a capturé.

Embuscade: Chaque joueur choisit un Passant de sa pile de Victoire. Long-Couteau capture ces Passants.

4+

LONG-COUTEAU

SUPER-VILLAIN - MARAUDEURS



Long-Couteau a +1 ⚔ pour chaque Passant qu'il a capturé.

Embuscade: Chaque joueur choisit un Passant de sa pile de Victoire. Long-Couteau capture ces Passants.

4+

VERTIGO

SUPER-VILLAIN - MARAUDEURS



Victoire: Chaque joueur défausse toutes les cartes de sa main, puis repioche autant de cartes qu'il en a défausonné.

5

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



Victoire: Une carte de votre main gagne Téléportation pour ce tour.

4

BLACKHEART

SUPER-VILLAIN - MONDE DES TÉNÈBRES



Embuscade: Le joueur à votre droite révèle un Héros M5 de sa main ou reçoit une Blessure.

Victoire: Même effet.

Évasion: Même effet.

6

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY



Embuscade: Le joueur à votre droite révèle un Héros M5 de sa main ou reçoit une Blessure.

Victoire: Même effet.

Évasion: Même effet.

6

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY