


# FLICS RIPOUX TACTIQUE - LE CAÏD



6

**Victoire:** Mettez un Héros avec un  de 0 de la pile KO sur le paquet de chaque autre joueur.

13

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# PLACER UN CONTRAT TACTIQUE - LE CAÏD



6

**Victoire:** Mettez KO un Héros de la défausse de chaque joueur.

13

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# GUERRE DES GANGS TACTIQUE - LE CAÏD



6

**Victoire:** Chaque autre joueur joue un Homme de Main de sa pile de Victoire comme s'il le jouait du paquet des Villains.


13

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# MÉPHISTO MAÎTRE DU MAL



6

Lorsque vous recevez une Blessure, placez-la sur votre paquet.  
**Dirige:** Monde des Ténèbres  
**Coup de maître:** Chaque joueur révèle un Héros  de sa main ou reçoit une Blessure.

10

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# QUE JE SOIS DAMNÉ TACTIQUE - MÉPHISTO



6

**Victoire:** Chaque autre joueur met KO un Passant de sa pile de Victoire ou reçoit une Blessure.


10

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# TOURMENTS DIABOLIQUES TACTIQUE - MÉPHISTO



6

**Victoire:** Chaque autre joueur met toutes ses cartes avec un  de 0 de sa défausse sur le dessus de son paquet dans l'ordre de son choix.

10

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# PRINCE DES DOULEURS TACTIQUE - MÉPHISTO



6

**Victoire:** Choisissez autant de Blessures que vous voulez de votre main et de votre défausse. Le joueur à votre droite reçoit ces Blessures.

10

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY

# LE PRIX DE L'ÉCHEC TACTIQUE - MÉPHISTO



6

**Victoire:** Chaque autre joueur sans Tactique de Maître du Mal dans sa pile de Victoire reçoit une Blessure.


10

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY


# MIR SINISTRE MAÎTRE DU MAL



6

Mr Sinistre a +1  pour chaque Passant qu'il a capturé.

**Dirige:** Maraudeurs

**Coup de maître:** Mr Sinistre capture un Passant. Chaque joueur révèle un Héros  de sa main ou défausse autant de cartes que de Passants capturés par Mr. Sinistre.

8+

©Marvel ©2013 UDC, Inc. DARK CITY