

BANDITS DE LA MAGGIA HOMMES DE MAIN



Corruptible

Victoire: Mettez KO un Héros de votre main.

4*

BANDITS DE LA MAGGIA HOMMES DE MAIN



Corruptible

Victoire: Mettez KO un Héros de votre main.

4*

APOCALYPSE MAÎTRE DU MAL



Apocalypse gagne si Famine, Guerre, Pestilence et Mort se sont enfuis.

Dirige: Cavaliers de l'Apocalypse.

Les Cavaliers de l'Apocalypse ont +2

Coup de maître: Chaque joueur met tous les Héros avec un de 1 plus de sa main sur son paquet.

12

IMMORTEL ET INVAINCU TACTIQUE - APOCALYPSE



Victoire: Si ce n'est pas la dernière Tactique, secouez 6 Passants et remélangez cette Tactique avec les autres.

12

LES CAVALIERS APPROCHENT TACTIQUE - APOCALYPSE



Victoire: Chaque joueur joue un Cavalier de l'Apocalypse de sa pile de Victoire comme s'il le jouait du paquet des Villains.

12

LA FIN DE TOUTE CHOSE TACTIQUE - APOCALYPSE



Victoire: Chaque autre joueur révèle les trois premières cartes de son paquet et met KO toutes les cartes ainsi révélées qui ont un de 1 ou plus, puis remet le reste des cartes sur son paquet dans l'ordre de son choix.

12

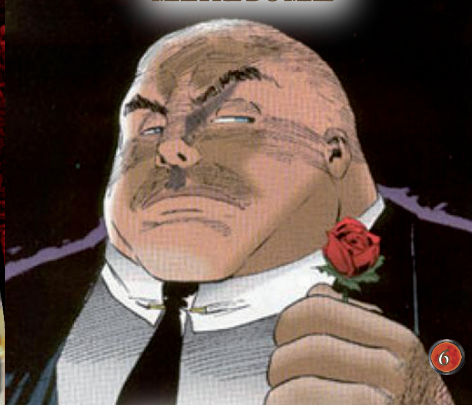
DESTRUCTION D'APOCALYPSE TACTIQUE - APOCALYPSE



Victoire: Chaque autre joueur met KO deux Héros avec un de 1 ou plus de sa défausse.

12

LE CAÏD MAÎTRE DU MAL



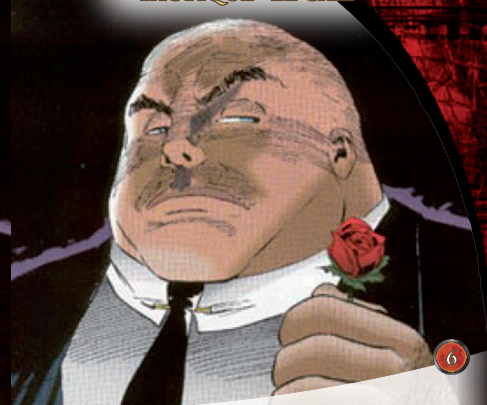
Corruptible

Dirige: Rues de New-York

Coup de maître: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou défausse sa main et pioche 5 cartes.

13*

EMPIRE CRIMINEL TACTIQUE - LE CAÏD



Victoire: Si ce n'est pas la dernière tactique, révélez les trois premières cartes du paquet des Villains. Jouez tous les Villains ainsi révélés. Remettez les autres cartes sur le dessus du paquet des Villains dans un ordre aléatoire.

13