

 DE GRANDES
RESPONSABILITÉS
SPIDER-MAN



1

2

Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 DE GRANDES
RESPONSABILITÉS
SPIDER-MAN



1

2

Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 DE GRANDES
RESPONSABILITÉS
SPIDER-MAN



1

2

Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 DE GRANDES
RESPONSABILITÉS
SPIDER-MAN



1

2

Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 DE GRANDES
RESPONSABILITÉS
SPIDER-MAN



1

2

Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 TOILE D'ARaignée
SPIDER-MAN



2

Secouez un Passant.
Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 TOILE D'ARaignée
SPIDER-MAN



2

Secouez un Passant.
Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 TOILE D'ARaignée
SPIDER-MAN



1

2

Secouez un Passant.
Révez la première carte de votre paquet.
Si cette carte coûte 2  ou moins,
piochez-là.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 L'INCROYABLE
SPIDER-MAN
SPIDER-MAN



2

Révez les trois premières cartes
de votre paquet. Mettez dans votre
main celles qui coûtent 2  ou moins.
Remettez le reste sur votre paquet,
dans l'ordre de votre choix.

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

 FILS D'ODIN

THOR



3

Gagnez +2 .

"Si il en est digne, celui qui tient ce
marteau possédera le pouvoir
de Thor"

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.