

## FORCE TEMPORAIRE MALICIA



: Gagnez +3 .

1<sup>+</sup>

Lorsque Malicia emprunte de la super-force, ses ennemis ne font pas les fiers.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## COPIE DE POUVOIRS MALICIA



Lorsque vous jouez cette carte, copiez une autre carte de Héros que vous avez déjà jouée ce tour-ci. Cette carte est à la fois de type et du type de la carte copiée.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## COPIE DE POUVOIRS MALICIA



Lorsque vous jouez cette carte, copiez une autre carte de Héros que vous avez déjà jouée ce tour-ci. Cette carte est à la fois de type et du type de la carte copiée.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## COPIE DE POUVOIRS MALICIA



Lorsque vous jouez cette carte, copiez une autre carte de Héros que vous avez déjà jouée ce tour-ci. Cette carte est à la fois de type et du type de la carte copiée.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## VOL DE POUVOIRS MALICIA



Chaque joueur défausse la première carte de son paquet. Jouez une copie de chacune de ces cartes.

4

8

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## ARMES HIGH-TECH NICK FURY



: Gagnez +1 .

2<sup>+</sup>

Fury prévoit toujours un prototype supplémentaire pour sa collection personnelle.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## ARMES HIGH-TECH NICK FURY



: Gagnez +1 .

2<sup>+</sup>

Fury prévoit toujours un prototype supplémentaire pour sa collection personnelle.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## ARMES HIGH-TECH NICK FURY



: Gagnez +1 .

2<sup>+</sup>

Fury prévoit toujours un prototype supplémentaire pour sa collection personnelle.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

## ARMES HIGH-TECH NICK FURY



: Gagnez +1 .

2<sup>+</sup>

Fury prévoit toujours un prototype supplémentaire pour sa collection personnelle.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.