

RÉFLEXES OÛL DE FAUCON



Piochez une carte.

1 Contre un robot, le premier tir d'Oeil de Faucon est un tir d'avertissement. Dans sa face.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

RÉFLEXES OÛL DE FAUCON



Piochez une carte.

1 Contre un robot, le premier tir d'Oeil de Faucon est un tir d'avertissement. Dans sa face.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

RÉFLEXES OÛL DE FAUCON



Piochez une carte.

1 Contre un robot, le premier tir d'Oeil de Faucon est un tir d'avertissement. Dans sa face.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

RÉFLEXES OÛL DE FAUCON



Piochez une carte.

1 Contre un robot, le premier tir d'Oeil de Faucon est un tir d'avertissement. Dans sa face.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TIR DE COUVERTURE OÛL DE FAUCON



3 : Chaque autre joueur pioche une carte, ou bien chaque autre joueur défausse une carte de sa main.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TIR DE COUVERTURE OÛL DE FAUCON



3 : Chaque autre joueur pioche une carte, ou bien chaque autre joueur défausse une carte de sa main.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TIR DE COUVERTURE OÛL DE FAUCON



3 : Chaque autre joueur pioche une carte, ou bien chaque autre joueur défausse une carte de sa main.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

HABILETÉ EXTRAORDINAIRE OÛL DE FAUCON



5 Pour chaque Maître du Mal ou Villain vaincu ce tour-ci, secourez trois Passants.

7

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

INSTOPPABLE HULK



2+ Vous pouvez mettre KO une Blessure de votre main ou de votre défausse pour gagner +2.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.