

CHARME HYPNOTIQUE
GAMBIT



2 Révélez la première carte de votre paquet. Vous pouvez la défausser ou la remettre sur votre paquet.
♣ : Faites la même chose à chaque autre joueur.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

CHARME HYPNOTIQUE
GAMBIT



2 Révélez la première carte de votre paquet. Vous pouvez la défausser ou la remettre sur votre paquet.
♣ : Faites la même chose à chaque autre joueur.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

JACKPOT
GAMBIT



4+ Révélez la première carte de votre paquet. Gagnez autant de ♣ que le ○ de la carte.

7

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
OUIL DE FAUCON



♣ : Gagnez +1 ♣.

2+ "Tu les alignes, et je les assomme..."

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
OUIL DE FAUCON



♣ : Gagnez +1 ♣.

2+ "Tu les alignes, et je les assomme..."

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
OUIL DE FAUCON



♣ : Gagnez +1 ♣.

2+ "Tu les alignes, et je les assomme..."

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
OUIL DE FAUCON



♣ : Gagnez +1 ♣.

2+ "Tu les alignes, et je les assomme..."

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
OUIL DE FAUCON



♣ : Gagnez +1 ♣.

2+ "Tu les alignes, et je les assomme..."

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

RÉFLEXES
OUIL DE FAUCON



Piochez une carte.

1 Contre un robot, le premier tir d'Ouil de Faucon est un tir d'avertissement. Dans sa face.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.