

**DISCIPLINE MENTALE**  
EMMA FROST



1 ★

Piochez une carte.

Née télépathe, Emma connaît vos pensées avant vous.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DISCIPLINE MENTALE**  
EMMA FROST



1 ★

Piochez une carte.

Née télépathe, Emma connaît vos pensées avant vous.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DISCIPLINE MENTALE**  
EMMA FROST



1 ★

Piochez une carte.

Née télépathe, Emma connaît vos pensées avant vous.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**LIEN PSYCHIQUE**  
EMMA FROST



3

Chaque joueur peut révéler un autre Héros ☠ de sa main pour piocher une carte.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**LIEN PSYCHIQUE**  
EMMA FROST



3

Chaque joueur peut révéler un autre Héros ☠ de sa main pour piocher une carte.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**LIEN PSYCHIQUE**  
EMMA FROST



3

Chaque joueur peut révéler un autre Héros ☠ de sa main pour piocher une carte.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**FORME DE DIAMANT**  
EMMA FROST



0+ ★

Pour chaque Maître du Mal ou Villain vaincu ce tour-ci, gagnez +3 ★

La mutation secondaire d'Emma Frost lui permet de se transformer en diamant pur.

5

7

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**TRICHEUR PRO**  
GAMBIT



2

Révélez la première carte de votre paquet. Si il s'agit d'un Héros ☠, piochez-là

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**TRICHEUR PRO**  
GAMBIT



2

Révélez la première carte de votre paquet. Si il s'agit d'un Héros ☠, piochez-là

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.