

ON REFAIT LE MATCH! DEADPOOL



Si cette carte est la première que vous jouez ce tour-ci, vous pouvez défausser le reste de votre main et piocher quatre cartes.

2

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

ACTE DE VIGILANCE GRATUIT DEADPOOL



Vous pouvez recevoir une Blessure dans votre main. Puis chaque joueur donne une carte de sa main au joueur à sa gauche.

6

7

TM

PENSÉES DISSIMULÉES EMMA FROST



Vous pouvez jouer la première carte du paquet des Villains pour gagner +2.
Le passé de super-villain d'Emma est derrière elle... N'est-ce pas?

2+

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

PENSÉES DISSIMULÉES EMMA FROST



Vous pouvez jouer la première carte du paquet des Villains pour gagner +2.
Le passé de super-villain d'Emma est derrière elle... N'est-ce pas?

2+

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

PENSÉES DISSIMULÉES EMMA FROST



Vous pouvez jouer la première carte du paquet des Villains pour gagner +2.
Le passé de super-villain d'Emma est derrière elle... N'est-ce pas?

2+

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

PENSÉES DISSIMULÉES EMMA FROST



Vous pouvez jouer la première carte du paquet des Villains pour gagner +2.
Le passé de super-villain d'Emma est derrière elle... N'est-ce pas?

2+

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

PENSÉES DISSIMULÉES EMMA FROST



Vous pouvez jouer la première carte du paquet des Villains pour gagner +2.
Le passé de super-villain d'Emma est derrière elle... N'est-ce pas?

2+

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

DISCIPLINE MENTALE EMMA FROST



Piochez une carte.

1

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

DISCIPLINE MENTALE EMMA FROST



Piochez une carte.

1

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.