

**UN JOUR DIFFÉRENT
DE TOUS LES AUTRES
CAPTAIN AMERICA**



3+ : Gagnez +3 pour chaque autre Héros que vous avez déjà joué ce tour-ci.

7

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DÉTÉRMINATION
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

2

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DÉTÉRMINATION
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

2

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DÉTÉRMINATION
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

2

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DÉTÉRMINATION
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

2

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**DÉTÉRMINATION
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

2

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**RAYON OPTIQUE
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**RAYON OPTIQUE
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

**RAYON OPTIQUE
CYCLOPE**



3

Pour jouer cette carte, vous devez défausser une carte de votre main.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.