

VENGEURS, RASSEMBLEMENT
CAPTAIN AMERICA



0+

Gagnez +1★ pour chaque type de super-pouvoir que vous avez ce tour-ci.

3

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
CAPTAIN AMERICA



0+

Gagnez +1 pour chaque type de super-pouvoir que vous avez ce tour-ci.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
CAPTAIN AMERICA



0+

Gagnez +1 pour chaque type de super-pouvoir que vous avez ce tour-ci.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
CAPTAIN AMERICA



0+

Gagnez +1 pour chaque type de super-pouvoir que vous avez ce tour-ci.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
CAPTAIN AMERICA



0+

Gagnez +1 pour chaque type de super-pouvoir que vous avez ce tour-ci.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

TRAVAIL D'ÉQUIPE
CAPTAIN AMERICA



0+

Gagnez +1 pour chaque type de super-pouvoir que vous avez ce tour-ci.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

BOUCLIER EN VIBRANIUM
CAPTAIN AMERICA



4

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure, vous pouvez révéler cette carte de votre main et piocher une carte à la place.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

BOUCLIER EN VIBRANIUM
CAPTAIN AMERICA



4

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure, vous pouvez révéler cette carte de votre main et piocher une carte à la place.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

BOUCLIER EN VIBRANIUM
CAPTAIN AMERICA



4

Lorsque vous devriez recevoir une Blessure, vous pouvez révéler cette carte de votre main et piocher une carte à la place.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.