

ZZZAX
SUPER-VILLAIN - IRRADIÉS



Victoire: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.
Évasion: même effet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

BARON ZEMO
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Victoire: Secourez un Passant pour chacun de vos Héros.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

BARON ZEMO
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Victoire: Secourez un Passant pour chacun de vos Héros.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

LE FONDEUR
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Victoire: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet. Vous pouvez choisir, pour chaque carte, de la mettre KO ou de la reposer sur son paquet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

LE FONDEUR
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Victoire: Chaque joueur révèle la première carte de son paquet. Vous pouvez choisir, pour chaque carte, de la mettre KO ou de la reposer sur son paquet.

5

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

ULTRON
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Ultron vaut +1 pour chaque Héros dans votre paquet à la fin du jeu.
Évasion: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

ULTRON
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Ultron vaut +1 pour chaque Héros dans votre paquet à la fin du jeu.
Évasion: Chaque joueur révèle un Héros de sa main ou reçoit une Blessure.

6

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

WHIRLWIND
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Victoire: Si vous avez combattu Whirlwind sur les Toits ou sur le Pont, mettez KO deux Héros de votre main.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.

WHIRLWIND
SUPER-VILLAIN - MAÎTRES DU MAL



Victoire: Si vous avez combattu Whirlwind sur les Toits ou sur le Pont, mettez KO deux Héros de votre main.

4

TM & 2012 Marvel & Subs ©2012 UDC, Inc.